

HISTORIA DE TEMAS ESPECIALES

LOS GUIAS DE PATRULLA EN LOS 30 PARTE III

COLECCIONES
DE
JUAN LAINE



Patrulla Gaviota, Grupo 1 de Saltillo, 1939

INTRODUCCIÓN

Recuerdo que en 1960, escuche una plática sobre el sistema de Patrullas, fundamento del método Scout, del inolvidable hermano Scout Germán Olagaray Palacios, que era Comisionado de la Provincia del área metropolitana de la ciudad de México y delegado del Jefe de Campo en la rama Scouts.

Era el maestro del sistema de Patrullas. Lo había vivido en la Tropa del Grupo 7 de la ciudad de México, donde fue Guía fundador de la Patrulla Rinocerontes, con Mario Alfonso de la Parra Sarralde como Jefe de Tropa, en 1939. Lo había practicado de 1942 a 1947, como Jefe de la misma Tropa y lo había enseñado en México y otros países latinoamericanos en los cursos de la Insignia de Madera, durante una década.

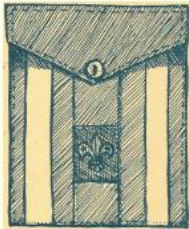
Una nota que conservé de esa plática de 1960 decía: *“En los primeros años de los Scouts de México, no se comprendía bien el sistema de Patrullas”* En este álbum se describe la tercera parte de la situación en la década de los 30.

Este álbum es la tercera de tres partes

Asociación de Scouts de México

HISTORIA DE TEMAS ESPECIALES

LOS GUIAS DE PATRULLA EN LOS 30 PARTE I



Eduardo Hay, Patrulla Lobos. G 1
Manuel Carrera, Patrulla Ciervos. G1

Antonio Pérez Verdía, Patrulla Perros. G 2

Rafael Ulibarri M. Patrulla Lechuzas. G 3
Enrique Sánchez, Patrulla Gamos. G 3

Pablo Rodríguez, Patrulla Halcones. G 4
Rafael Anzures, Patrulla Águilas. G 4

Gustavo García Travesí, Patrulla Tigres. G 5

Francisco Arrieta, Patrulla Gallos. G 6

*Los primeros Guías de Patrulla
en los Scouts de México*

Asociación de Scouts de México

HISTORIA DE TEMAS ESPECIALES

LOS GUIAS DE PATRULLA EN LOS 30 PARTE II



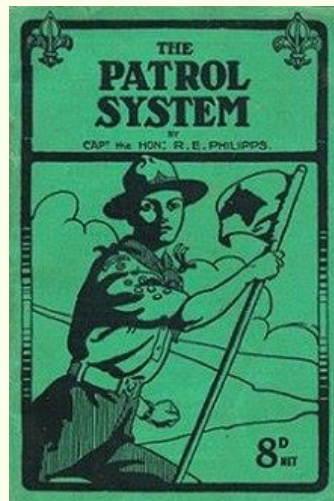
Roland E. Philipps

Asociación de Scouts de México

ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

A continuación de continua con la reproducción de los capítulos del libro “El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla” que se publicaron en la revista “Escultismo”, que en su mayor parte fueron traducidos por Jorge Núñez Prida.

Núñez Prida fue el gran promotor del Movimiento Scout en nuestro país, con su incansable labor de traducir los textos de los libros que se publicaban en el Reino Unido.



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla

Señalización

Cartas a un Guía de Patrulla por el Honorable Capitán Roland E. Philipps.



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

Señalización

Mi querido Jaime:

Hace cerca de un año, cuando visitaba una tropa, conocí una patrulla que solamente tenía de formada 4 ó 5 meses. Ninguno de los muchachos tenía más insignia que la de tercera clase. Le dije al Guía:

"Visitaré su tropa de nuevo dentro de 4 meses. ¿Puedo contar con que todos los muchachos de su patrulla hayan obtenido su insignia de segunda clase para cuando vuelva"?

Me contestó:

"Toda la patrulla tendrá tres insignias para entonces, señor".

"Muy bien" le dije. "No pueden ustedes obtener ninguna insignia de especialidad hasta que no hayan obtenido su segunda clase, por tanto tienen que ser muy listos si quieren obtener tres insignias cada uno antes de que yo vuelva a visitarlos".

"Estamos casi seguros de poder tener para entonces tres insignias", me contestó. "Después de que hayamos obtenido nuestra Segunda Clase, hemos hecho el compromiso de honor de obtener nuestra insignia de Primeros Auxilios y la de Especialización. Trabajaremos mucho para obtener estas dos insignias, aun antes de pasar nuestro examen de segunda clase, y un Scout que trabaja mucho puede obtener estas dos insignias, dos meses después de obtener la de Segunda Clase.

Aun cuando un Scout es digno de confianza me suponía que este chico me estaba tomando el pelo, sin embargo, tuve más alta opinión, que antes, de lo que es el honor de un Scout cuando a mi regreso, a los tres meses, aquel muchacho me



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

presentó a su patrulla toda, con la insignia de Primeros Auxilios y cuatro más, entre siete, con la de Señalizador.

La tercera prueba de la Segunda Clase, requiere conocer los signos del semáforo o morse para cada letra en el alfabeto y ser capaz de enviar o leer unas cuantas palabras cortas y fáciles.

Una vez me encontraba con un Maestrescout encargado de una tropa, durante muchos años, que en aquella ocasión les daba a sus scouts lo que él llamaba sus P. y P. de cada seis meses, que quiere decir palmaditas y paliza.

Después de que les había dado unas cuantas palmaditas en el hombro, por las cosas buenas que habían hecho, yo esperaba con ansia oír la paliza.

"Hay una sola cosa" dijo "de la cual tengo que quejarme". "Hay un descubrimiento importante que deberá hacer todo buen scout, pero que ninguno de ustedes ha hecho jamás los scouts, abrieron grandemente su boca y más aun sus oídos. Reinaba un silencio profundo.

"Es ésta, el objeto de aprender señalización", continuó "que consiste en ser capaz de hacer señales".

La tropa se quedó atonita, a tal grado, que dos de ellos dejaron caer sus bastones. Enseguida los despidió, y los guías de patrulla se fueron a su casa rascándose la cabeza, dos de ellos todavía se la están rascando: pero otros dos, de entre ellos, se levantan a las 7 de la mañana y salen a un terreno abierto que hay cerca de sus casas. Sus casas se encuentran distantes, una de otra, un cuarto de kilómetro, teniendo el parque público colocado entre ambas. Como son buenos amigos, tienen mucho que contarse aun antes del desayuno. No se gritan, en parte porque no desean molestar a sus familiares y en



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

parte porque son solistas en el coro de su iglesia. Se hacen, pues, señales.

Se comunicaron en esta forma por primera vez la mañana inmediata a la plática de P. y P. del maestrescout a la cual me acabo de referir. Aquella mañana se platicaron durante una media hora, con sus banderas de señales, sin que llegaran a saber más el uno del otro, cuando terminaron la plática y entraron a tomar su desayuno, que el día anterior.

Han pasado de aquello tres meses y ahora saben que un juego de foot-ball puede ser descrito, con todos sus detalles, en cuatro minutos y medio.

Han inventado además un signo especial para la palabra "salsicha"; término que usan para indicar que tiene ya que irse a tomar el desayuno.

Recuerda bien esto, y antes de que les permitas a los Canguros enviar señales con banderas, explícales con toda claridad que el objeto de la señalización, es ser capaz de enviar señales.

La razón por la cual un Scout desea ser capaz de enviar señales es porque, cuando anda en el campo, con frecuencia necesita comunicarse con otro scout que se encuentra a medio kilómetro de distancia, en la punta de un cerro y si no sabe como transmitir señales es como si se encontraran el uno en América y el otro en Europa.

Aun cuando la anterior es una magnífica razón para aprender señalización existe además otra, tan poderosa como la anterior, y es que la señalización proporciona un magnífico ejercicio.

Si tu envías señales de semáforo en forma apropiada, girando sobre tus pies, encontrarás que estas desarrollando los músculos de tus brazos y de tus piernas.

El Morse también hace a un muchacho muy listo en el uso de sus brazos y de sus muñecas.

Ahora tendrás que decidir si tu patrulla va ha aprender morse o semáforo. La mejor decisión a que puede llegarse es la de aprender ambos; quedando sólo por de-

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

terminar por cual de los dos deberás comenzar. La mayor parte de los scouts principian por el semáforo ya que es más fácil, tanto para enviar, como para recibir, y excepto que sea uno muy listo para enviar mensajes en morse, el semáforo se envía con más rapidéz. Por otra parte, el código morse es muy importante ya que una vez que se conoce está uno en condiciones de aprender telegrafía y señalización por medio de lámparas, al mismo tiempo que se transmite con banderas.

Ningún guía de patrulla pensará en enseñar a sus scouts la manera de transportar a una persona, que usan los bomberos, si no está bien seguro de saberlo hacer.

Causa por lo tanto extrañeza encontrarse con un gran número de Guías de Patrulla, que tratan de enseñar a sus scouts semáforo y morse antes de que ellos mismos se hayan enterado siquiera de lo que es el semáforo y el morse.

Pero hay que tomar en consideración que el alfabeto de señales difiere del alfabeto ordinario.

El alfabeto ordinario empieza con A, B, C, pero en el alfabeto de señales algunas letras se les dan nombres.

Los señalizadores deberán siempre llamar estas letras por sus nombres.

La razón por la cual algunas de estas letras tienen nombres especiales es la de que todo scout, que recibe un mensaje, deberá tener siempre otro scout de pie detras de él que lo escriba.

El Scout que recibe el mensaje no dirá cada palabra que reciba, ya que podrá recibir algunas palabras en clave las que nunca podrá pronunciar o entender, lo que hace es nombrar cada letra, conforme la va recibiendo y al final decir la palabra grupo.

El escribano escribirá estas letras tan rápidamente como le sea posible y cuando tenga escrito el mensaje en el papel, podrá traducir la clave con más tranquilidad, más tarde. Del mismo modo un

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

scout francés podrá mandar un mensaje en su idioma a un scout inglés que no tenga insignia de interprete. Este mensaje quedará escrito en un papel, y podrá ser traducido con la ayuda de un diccionario, más tarde.

Hay tantos y tan buenos libros escritos sobre señalización que no creo necesario darte mayores instrucciones, sobre la materia, en esta carta.

Si tú deseas que tu patrulla progrese rápidamente consíguelas el manual oficial denominado "Señalización para Scouts", que explica tanto el morse como el semáforo, en forma bastante clara.

Yo creo que podré ayudarte más dandote las reglas generales para la práctica de señalización, en las patrullas. Asóme que destinen media hora para señalización (1) durante un cuarto de hora repasarás el alfabeto. Para hacer esto formarás a tu patrulla,

Si tu patrulla consiste de ocho muchachos, la mejor manera es formarlos en dos filas, y numerarlos. La primera fila dará dos pasos al frente. Los que tengan los números impares darán dos pasos más al frente y los pares de la segunda fila darán dos pasos hacia atrás. Toda la patrulla se inclinará hacia la derecha o hacia la izquierda y tú te colocarás en frente, donde todos tus scouts pueden verte.

La Patrulla entera estará en posición de "firmes". En esa posición no puede llevarse a cabo el trabajo de señalización, por lo que, cuando ya envíen señales con banderas, es absolutamente necesario estén parados sobre el piso guardando bien el equilibrio.

El único medio de pararse firmemente, es teniendo las piernas abiertas. Explicarás esto a tu patrulla y enseguida les darás la orden: "listos para transmitir".

Los canguros moverán su pie izquierdo con prontitud hacia un lado, al mismo tiempo que cruzarán sus banderas enfrente, en preparación para formar la primera letra. Es muy importante que como

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

Guía de Patrulla te hagas el propósito de ver que tus scouts, que van a transmitir señales, tengan las piernas bien separadas. Ahora que ya la patrulla se encuentra en posición, procederás a dar la llamada. Por ningún motivo transmitirás el alfabeto o un mensaje sin dar antes la llamada. En semáforo esto se hace colocando las banderas en la posición de la letra J. y sacudiéndolas con golpes de muñeca. Explicarás a los canguros que esto tiene por objeto atraer la atención de la persona a la que se le va a transmitir y que se encuentra lejos. No tiene objeto enviar un mensaje a una persona que está viendo en otra dirección. Tu procederás a mover tus banderas hasta que recibas respuesta. La respuesta te tendrá que ser hecha con la misma letra J. pero sin sacudir las banderas. El que recibe no tiene porque hacer esto ya que sabe que tu lo estás viendo. Ahora recorrerás el alfabeto en círculos (esto está explicado en el folleto "Señalización para Scouts" y en el espléndido libro del Sr.

Young "Como Dirigir una Tropa) después de recorrer el alfabeto, dos veces, en esta forma, te colocarás en fila pidiendo a uno de tus muchachos que se pare enfrente y guíe a los demás.

Cuando un muchacho conoce ya las letras, le darás una oportunidad de guiar a los otros, y conservar así el interés. La tarea del Guía de Patrulla no consiste en demostrar que sabe, sino en ayudar a los muchachos de su patrulla a aprender.

Conforme las letras son transmitidas los muchachos dirán su nombre en alta voz. Al final del alfabeto transmitirán las señales de las letras A. H. Esto significa para la persona que recibe, que se ha terminado el mensaje. Un buen Scout, sin embargo, no se retirará del lugar, sino serciorarse antes de que la persona que ha recibido su mensaje lo ha entendido.

El Scout a un kilómetro de distancia significará que lo ha entendido transmi-

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

tiendo la letra R., primera de la palabra "recibido".

(2).—Harás que tus scouts se sienten. Tu permanecerás de pie frente a ellos, y repasarás el alfabeto haciendo que ellos nombren las letras que vas formando, en alta voz. Saltarás de una letra a otra, haciendo que tus scouts las nombren cada una, antes de continuar con la siguiente. Una buena manera de enseñar a tus hermanos scouts a leer las letras es transmitiendo aquellas que son exactamente opuestas una a la otra.

Por ejemplo transmitirás la letra B y enseguida la F. que le es opuesta; la letra I y enseguida la X; la letra H y luego la Z; la letra O y la W; la letra K y la V; la letra Q y la Y; la M y la E y así sucesivamente, después que hayas hecho esto por algún tiempo, harás que los demás scouts lo repitan.

(3).—Si te sobra tiempo volverás a formar a tu patrulla para transmitir y los scouts tomarán turnos enfrente para transmitir letras o simples palabras, y el resto de los scouts los seguirán.

Recuerda que siempre principiarán con las letras V E. como llamada y la K. como respuesta; terminando con las letras A B y como respuesta la R.

Hay tanto que decir acerca de la señalización que sólo puedo darte consejos generales en esta carta. Quizá lo mejor se-



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización

rá hacerte una o dos pequeñas sugerencias.

En semáforo es especialmente importante: (a).—Ponerse con los pies separados, exactamente de frente a la persona a la que se le va a transmitir y viéndola todo el tiempo. (b).—Formar ángulos exactos con las banderas, lo cual se obtiene conservando los palos de las banderas pegados al antebrazo. (c).—No permitir que las banderas se hechen hacia atrás sino conservarlas en el mismo plano del cuerpo. (d).—Formar las letras, en que las dos banderas queden del mismo lado del cuerpo, H, I, O, W, X, Z, girando sobre los pies y sosteniendo la bandera tan apartada del cuerpo como sea posible.

En las señales con morse las dos cosas más importantes son:

(a).—Sostener la bandera tan alta como sea posible, de tal manera que quede encima de la cabeza. La manera de recordar esto es colocar los brazos de tal modo, que apenas pueda uno ver a la persona a quien le transmite.

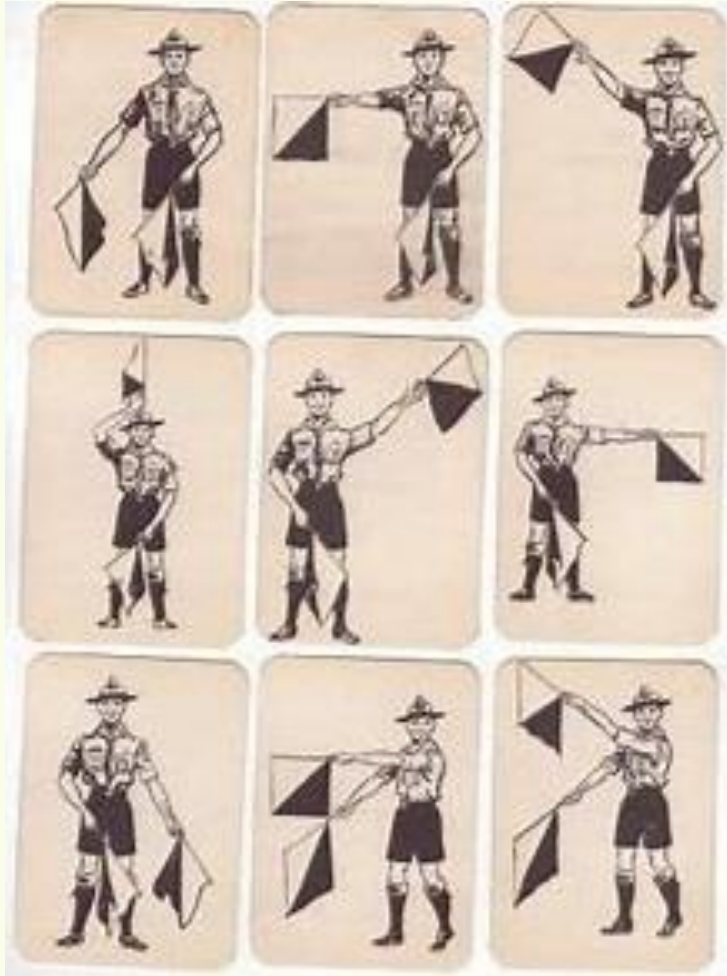
(b).—Ondear la bandera siempre por medio de movimientos de la muñeca, y no de los brazos. Si ondea la bandera moviendo los brazos pronto se cansarán siendo imposible transmitir un mensaje de cierta longitud.

Tu sincero hermano Scout,

Rolland E. Philipps.



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Señalización



*Patrulla Tigres del Grupo 1 de
Torreón, 1936*

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla

Paso Scout

Cartas a un Guía de Patrulla por el Honorable Capitán Roland E. Philipps.



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Paso Scout

"PASO SCOUT"

Mi querido Jaime:

El Paso Scout consiste en dar unos cuantos pasos marchando y luego un número igual corriendo, de tal manera que avances andando y corriendo alternativamente. El número de pasos que hay que dar consecutivamente en cada una de las dos formas deberá ser entre 20 y 50.

Veinte pasos es un número conveniente para distancias cortas y para Scouts muy pequeños, pero 50 pasos, generalmente, dan mejor resultado si la distancia que se trata de cubrir es larga y si los Scouts son de buena edad.

La razón del Paso Scout es que un Scout no se conforma con caminar, ya que desea llegar pronto y a la vez ejercitar sus piernas. Por su parte un Scout, no cubre la distancia total corriendo, porque sabe que le faltaría para ello la respiración y que los muchachos más pequeños de su patrulla se cansarían. Entonces anda la mitad y corre la otra mitad.

Corre una distancia corta hasta que sientas la necesidad de respirar, y anda hasta que tu respiración sea ya normal, repitiendo por turnos estas operaciones, y así puedes cubrir grandes distancias sin cansarte.

La Quinta prueba para la insignia de Segunda clase consiste en cubrir una distancia igual a un kilómetro y medio en 12 minutos a Paso Scout.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Paso Scout

El tiempo que vosotros tardéis en recorrer kilómetro y medio a Paso Scout depende, por supuesto, principalmente, en la velocidad con que lleveis a cabo los 20 ó 50 pasos corriendo.

Si vosotros teneis piernas largas y correis fuerte, posiblemente cubrireis la distancia de kilómetro y medio en nueve minutos; mientras que si trotais suavemente o camináis despacio, lo hareis en un cuarto de hora.

Todo depende, sin embargo, de que practiques el Paso Scout con toda tu patrulla hasta que logres cubrir la distancia de un kilómetro y medio exactamente en 12 minutos.

La forma de hacerlo es marcar la cuar-

ta parte de la distancia y cubrirla en 3 minutos. Despues tratarás de cubrir la mitad en seis minutos y el total en 12.

¿Y qué beneficio se saca de estar capacitado para recorrer kilómetro y medio en 12 minutos?

En primer lugar, si vosotros estáis ciertos de que podéis recorrer kilómetro y medio en 12 minutos, lo estareis también de poder recorrer 7 kilómetros en una hora.

O lo que es lo mismo, si vosotros principiáis a caminar a las 7 de la mañana por un camino desconocido, que no tenga marcas de kilómetros, cuando vuestro reloj marque las 8 vosotros sabreis que os encontráis a 7 1/2 millas del lugar de partida.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Paso Scout

otros os dais cuenta de que esta aldea se encuentra a 7 1/2 kilómetros de vuestro campamento. El té va a ser servido a las 4.30, por lo tanto, si vosotros salís de vuestro campamento a las 3.30, podéis tener la seguridad de llegar a tiempo.

De nuevo, si vosotros marcháis a lo largo de un camino en que existen postes de kilómetro, vosotros podéis saber que han pasado 24 minutos cada 3 kilómetros.

Recuerda una buena jugada que yo hice a mi tropa a este respecto. Habíamos pasado 3 marcas de kilómetro a Paso Scout, cuando uno de los muchachos me preguntó la hora.

"Faltan 20 minutos para las 4", le dije. Como no saqué el reloj creyó que le estaba tomando el pelo.

"¿Lo adivinó usted, señor?" me preguntó.

"¿No! lo se de cierto", le contesté.

"¿Lo dedujo usted por el sol, señor?" me preguntó.

"No, lo deduje de las marcas de kilómetro que hemos pasado", le respondí señalándole la última.

El Scout me vio con sorpresa, pero como notó que se lo decía yo en serio se puso a examinar la marca del kilómetro con bía que leer en ella, que por cierto no inusitado cuidado. Leyó todo lo que había mucho.

"No veo nada en esa señal que no sea la distancia que hemos recorrido", me dijo.

Entonces le expliqué el valor del Paso Scout, y cómo cualquier Scout podía usar para sí una señal de kilómetro, para saber la hora. En este caso particular yo sabía que habíamos salido a las 3.15.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Paso Scout

De esta manera, habiendo practicado el Paso Scout, podreis juzgar distancias por medio del tiempo, cosa que con frecuencia será de gran valor para vosotros en el Escultismo.

Cuando os encontréis en tierra extraña, con frecuencia será de importancia considerable para vosotros, saber de manera aproximada, qué tanto habéis recorrido. Si vosotros habeis caminado a Paso Scout podreis decir tal cosa con bastante precisión.

Por otra parte, un Scout no siempre puede llevar consigo un reloj, y por tanto, necesita conocer varios sistemas por medio de los cuales poder decir la hora. Un buen Scout, generalmente, puede decir la hora con bastante precisión por medio del sol, la luna o las estrellas, pero el Paso Scout es también un buen sustituto del reloj.

Por ejemplo, vuestra Tropa se encuentra acampada y os han invitado a tomar el té los Scout de una Aldea cercana. Vos-

No hay mejor medio para dejar asombrada a una persona que decirle que un Scout conoce la hora por medio de los postes de kilómetro. Y, sin embargo, tal cosa es verdad.

Ensayar el Paso Scout uno solo, constituye un juego tedioso, pero en cambio es muy divertido cuando lo hace toda la patrulla, en forma correcta, contigo a la cabeza.

El primer tropiezo que vosotros encontréis consiste en guardar el paso, si vosotros camináis a 20 pasos y enseguida comenzáis a correr como si os encontráreis en la línea de 100 metros de un campo de deporte os daréis cuenta de que uno da el paso con el pie izquierdo mientras otros lo dan con el pie derecho.

De igual manera, si los miembros de la patrulla empiezan a andar después de haber corrido, toda la patrulla llevará el paso desigual.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Paso Scout

El arte de conducir a una patrulla a Paso Scout consiste en cambiar suavemente de andar a correr y de correr a andar para que los que vienen atrás no tengan dificultad en seguir tus intenciones y guarden el paso; esto sólo puede conseguirse por medio de la práctica, pero practicándose muy pronto se consigue hacerlo a la perfección.

En lo relativo al Paso Scout, lo mismo que en cualquier otra rama del Escultismo, uno de los grandes objetivos que debes tener como guía es el de conservar el interés de tu patrulla. Si tú les explicas claramente el objeto del Paso Scout, y se los haces ver en la práctica, les despertarás vivamente el interés.

Otro sistema también consiste en de-

jar de cuando en cuando el lugar a la cabeza de la patrulla para que lo ocupe otro de los muchachos, él será, entonces, el responsable de que la patrulla guarde el paso, ya que ésta sigue siempre al que va enfrente.

Después de que hayáis caminado alguna distancia es mucho mejor colocar a los muchachos más chicos al frente. Ellos caminarán a su paso y así no se cansarán.

Si uno de los más grandes va a la cabeza y los chicos lo siguen, sin que te lo los cansará, y le tomarán aversión al Escultismo.

Tu sincero hermano Scout,

Rolland E. Phillips.



Álbum dedicado al inolvidable hermano Scout Juan Lainé.

Álbum elaborado en 1976, digitalizado en 2015 y actualizado en enero de 2021.