

HISTORIA DE TEMAS ESPECIALES

LOS GUIAS DE PATRULLA
EN LOS 30
PARTE II

COLECCIONES
DE
JUAN LAINE



Roland E. Philipps

INTRODUCCIÓN

Recuerdo que en 1960, escuche una plática sobre el sistema de Patrullas, fundamento del método Scout, del inolvidable hermano Scout Germán Olagaray Palacios, que era Comisionado de la Provincia del área metropolitana de la ciudad de México y delegado del Jefe de Campo en la rama Scouts.

Era el maestro del sistema de Patrullas. Lo había vivido en la Tropa del Grupo 7 de la ciudad de México, donde fue Guía fundador de la Patrulla Rinocerontes, con Mario Alfonso de la Parra Sarralde como Jefe de Tropa, en 1939. Lo había practicado de 1942 a 1947, como Jefe de la misma Tropa y lo había enseñado en México y otros países latinoamericanos en los cursos de la Insignia de Madera, durante una década.

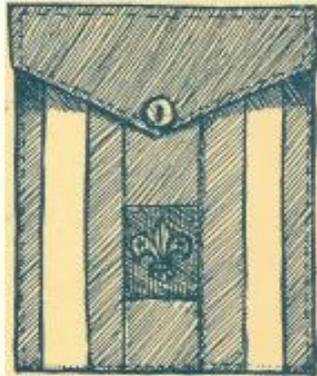
Una nota que conservé de esa plática de 1960 decía: *“En los primeros años de los Scouts de México, no se comprendía bien el sistema de Patrullas”* En este álbum se describe la segunda parte de la situación en la década de los 30.

Este álbum es la segunda de tres partes

Asociación de Scouts de México

HISTORIA DE TEMAS ESPECIALES

LOS GUIAS DE PATRULLA EN LOS 30 PARTE I



Eduardo Hay, Patrulla Lobos. G 1
Manuel Carrera, Patrulla Ciervos. G1

Antonio Pérez Verdía, Patrulla Perros. G 2

Rafael Ulibarri M. Patrulla Lechuzas. G 3
Enrique Sánchez, Patrulla Gamos. G 3

Pablo Rodríguez, Patrulla Halcones. G 4
Rafael Anzures, Patrulla Águilas. G 4

Gustavo García Travesí, Patrulla Tigres. G 5

Francisco Arrieta, Patrulla Gallos. G 6

*Los primeros Guías de Patrulla
en los Scouts de México*

Asociación de Scouts de México

ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

Artículo de Emilio Gómez Lafón, cuyo seudónimo era Lobo Gris.

El Jefe de Patrulla comprende a sus muchachos



*Patrulla Panteras del
Grupo 1 de Torreón,
1936*

ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

Algunas veces oímos decir, de algún muchacho: a una persona mayor, "Caramba, no entiende, o, no comprende". Pues bien, una parte real de tu trabajo como Jefe de Patrulla es comprender, tener tal unión con los entendimientos y corazones de tus muchachos que ellos sientan tú simpatía y te den su confianza.

Naturalmente, ésto no viene desde luego. Es cuestión de tiempo, paciencia y pensamiento serio, cuestión a menudo de silencio y esperanza. Con el tiempo, si eres la clase de Jefe adecuado y has hecho que cada muchacho de la Patrulla entienda por tus maneras y actitud, mejor que con tus palabras, que estás listo para ayudarlo o si necesita; si has hecho que ellos sientan la seguridad de tu lealtad y simpatía, habrás ganado la confianza de cada uno, y cuando la tengas, te sentirás dichoso, porque te has portado como buen Jefe y amigo.

Uno de los ensayos del poder real del Jefe de Patrulla para conocer a sus muchachos, es el poder de cerciorarse de sus caprichos, es decir, saber no sólo COMO sentirá un muchacho en un tiempo determinado, sino también PORQUE siente de ése modo; notar no sólo COMO obra, sino también PORQUE tiene que obrar de ese modo.

A este respecto, encontrará de gran ayuda la molestia que se tome de ir a la casa de cada uno de sus muchachos, aprender todo su fondo personal, conocer a sus padres, su colegio, sus ocupaciones, sus costumbres, debilidades y ambiciones. Todo ésto requiere tiempo, tacto y esfuerzo, pero es parte de TU trabajo como Jefe de Patrulla. Solamente un Jefe que comprende a sus muchachos, puede realmente dirigirlos.

ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

“Un buen Jefe de patrulla es entusiasta, y tiene fé ilimitada en los muchachos de su Patrulla.

“Se conserva en movimiento, en el Camino Scout de progreso, e inspira al resto de su Patrulla a seguirlo tan de prisa o lejos como vaya.

“El dirige con Espiritu Scout, en los conocimientos Scouts; sinceramente trata de establecer un buen ejemplo para el resto que lo siga.

“El hace lo que pueda por entender a sus muchachos, por darles toda la ayuda y simpatía que pueda, porque realmente cuida de todos y cada uno de ellos como si fueran hermanos suyos”.

Para todos los Jefes de Patrulla de LOBO GRIS.



*Patrulla Leones del
Grupo 1 de Torreón,
1936*

ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

Artículo de Emilio Gómez Lafón (Lobo Gris)

**“EL AGUILA” LAS TRADI-
CIONES DE LA PATRULLA**



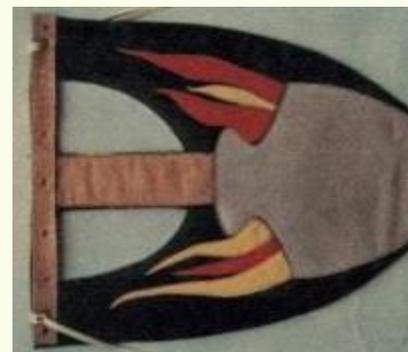
*Patrulla
Halcones del
Grupo 1 de
Saltillo, 1939*

Tradiciones de Patrulla

Una tradición podría empezar por puro accidente como sucedió con una Patrulla que conocemos, la cual, volviendo a casa, del campamento lluvioso, al empezar a desenvolver la tienda para colgarla a fin de que se secara descubrió que había sido envuelto, por juego, dentro de ella uno de los pales que habían sido usados para el fuego. Estaban para arrojarlo lejos, cuando de repente uno de los muchachos exclamó: "No, es un recuerdo de esta excursión"! Y fue guardado como un recuerdo, y la Patrulla lo trajo a casa, al Salón de Juntas, como había traído algunas otras cosas. Y ahora en su caverna podéis ver una pared decorada con objetos campestres rudos, con minerales raros, con un par de nidos viejos, y como el recuerdo más valioso, la cabeza de un oso que la Patrulla encontró muerto en un bosque. Y toda esta colección histórica comenzó por puro accidente.

Un buen día de excursión en determinada fiesta, o un día de la Raza en que hubo Campamento en determinado lugar, pueden ser el principio de una tradición para emplear esos días particulares de cada año en ir al mismo lugar. La manera de celebrar en un año el día del nacimiento de la Patrulla puede llegar a ser una tradición para celebrar la misma en los aniversarios venideros.

Las tradiciones generalmente se arraigan por sí mismas. Algunas gentes creen que las tradiciones nunca son creadas a voluntad. Pero no es así, es



Tradiciones de Patrulla

posible empezarlas y conservarlas siempre.

Tú puedes empezar todas tus Juntas de la Patrulla con una creación y poderla terminarla con algún otro punto. O puedes encontrar alguna forma de empezar y terminar las sesiones y continuar siempre así. Al principio se considerará rutina, pero cuando menos lo pienses llegará a ser una tradición. Los muchachos notarán que faltó algo, o que la Junta no ha sido regular, cuando se omiten algunas ceremonias. Y lo mismo sucede con otros actos que la Patrulla desarrolla.

Algunas veces una costumbre o rutina puede empezar en cierto número de muchachos tuyos, y luego ser seguida por los demás del Grupo. En cuyo caso tú debes hacerla una tradición. No dejes que los acontecimientos, como los aquí tratados, se pasen nunca. Todos los días pasan, pero no los dejes ignorados. Quizá ellos contengan la semilla de algo que ayudará a tu Patrulla a llegar a ser un Grupo unido en todo, con lo que conquistará todo lo que pretendas. Y será un regocijo inmenso para si el ser su Jefe, aunque el éxito te haya costado muchas horas de desvelo y preocupaciones.

lobo GRIS.



ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

En los años 30 se publicaron en la revista “*Escultismo*” traducciones del libro en ingles “*The Patrol System and Letters to a Patrol Leader*” de Roland E. Philipps, edición de 1924.

Esta edición consta de 32 capítulos.

The Patrol System.....	6
The Patrol Leader And Second.....	6
How Can A Leader Lead ?.....	7
When Should A Leader Lead?.....	8
Privileges Of A Patrol Leader.....	8
The Court Of Honour.....	9
The Patrol Spirit.....	10
Patrol Discipline.....	11
Patrol Instruction In Proficiency Badges.....	13
Patrol In Council.....	14
Patrol Competitions.....	15
The Patrol At Play.....	17
Patrol Good Turns.....	18
Inter-Patrol Visiting.....	18
Patrol In Camp.....	19
Difficulties.....	20
How To Start A Troop On The Patrol System.....	21
The Scout Promise.....	24

ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

SCOUT LAW No. 1	26
SCOUT LAW No. 2	28
SCOUT LAW No. 3	30
SCOUT LAW No. 4	33
SCOUT LAW No. 5	35
SCOUT LAW No. 6	37
SCOUT LAW No. 7	41
SCOUT LAW No. 8	44
SCOUT LAW No. 9	46
SCOUT LAW No. 10.....	49

The Scout Signs.....	55
The Composition Of The Union Jack And How To Fly It.....	59
The First Union Jack	60
Let Him Draw Them	60
Knot-Tying	61
The Second-Class Tests	66
First-Aid Work	68
Signalling.....	71
Scout's Pace.....	76
Kim's Game	78
The Points Of The Compass.....	80



Roland E. Philipps

***El Sistema de
Patrulla y
Cartas a un
Guía de Patrulla***

**Artículo “La
segunda prueba”**

Cartas a un Guía de Patrulla por el Honorable Capitán Roland
E. Philipps.

Mi querido Jaime:

La gran idea que el público tiene de los Boy Scouts en las Islas Británicas es saber que hay 200,000 de ellos listos a prestar auxilio inmediato en cualquier caso de accidente y que todos se preparan lo mejor posible para prestar los primeros auxilios. Probablemente sea esta materia la más importante de todas las que ustedes aprenden en el Escultismo, y ciertamente no hay conocimiento más necesario a un Scout que desea cumplir los 10 mandamientos de la Ley Scout.

Un Scout no puede llamarse a sí mismo amigo de todos, si sabe que un día puede tropezar con un hombre que se desangra terriblemente y él no está capacitado para hacer algo por salvarle la vida.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-La segunda prueba

Sentarás a tus muchachos a tu alrededor y les dirás que tan pronto como ellos quieran serán Scouts de Segunda Clase. Todo buen scout deseará ser de Primera Clase, pero ésta no puede estudiarse hasta que no se ha pasado la Segunda Clase. Para ser Scout de Primera Clase hay que ser primero de Segunda Clase. Ahora son "Pies Tiernos", es decir, de Tercera Clase.

Un pasajero de Ferrocarril de Tercera Clase es muchas veces una muy buena persona, tan buena en todos sentidos como otra persona que ha pagado el triple del dinero por ir en un compartimiento tan mal ventilado como el de Tercera.

Sin embargo, un Scout, no hace Escul-

tismo dentro de un carro de ferrocarril, sino en la selva o por lo menos en los cerros. La razón por la cual un novato es llamado "Pie Tierno", es porque él tiene pies de tercera clase. Los pies de un Scout de Primera Clase ya no son pies tiernos. Ya sabe él como cuidarlos. Cuando un hombre o un muchacho va a trabajar a una hacienda en una de nuestras colonias casi siempre se lastima sus pies al principio. Le resaltarán demasiado tiernos. De ahí que nosotros llamemos a nuestros principiantes del Escultismo "Pies Tiernos".

Las nueve pruebas de Segunda Clase están contenidas en un libro que seguramente tú ya posees y si no por lo menos las llevarás escritas en un papel, y las leerás a tu patrulla, para que ella tenga una idea exacta de lo que se requiere de ella.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-La segunda prueba

Si tu Patrulla se reúne dos noches a la semana durante dos horas cada vez, probablemente arreglarás con tus muchachos estudiar cuatro de las pruebas cada noche, dedicando a cada una de ellas media hora. De esta manera tus hermanos Scouts no se sentirán cansados por el hecho de que tenga que dedicarse demasiado a un solo asunto. La primera prueba dice que hay que tener por lo menos un mes de servicio como "Pie-Tierno".

Pues bien, algunos Guías de Patrulla dicen que ésta no es en manera alguna una prueba, ya que nadie podrá ser Scout de Segunda Clase en menos de un mes y por lo tanto la hacen a un lado.

No es ésta lo que el Jefe desea. El quiere que se le dedique tanta atención a esta primera prueba como le dediquen a las otras ocho.

En esta prueba revisarás constantemente tu trabajo de "Pie-Tierno" y aumentarás tus conocimientos de Tercera Clase siguiendo los lineamientos que te he sugerido en mis otras cartas. Es decir, que para cuando estés listo a pasar tu examen de Segunda Clase, sabrás ya dieciséis nudos en vez de seis; diez señales Scout en vez de cuatro; algo acerca de banderas de las naciones americanas donde existen Scouts, como sabes de tu propia bandera y media docena de formas de practicar la Ley Scout que la experiencia te haya enseñado. Un "Pie-Tierno" no es un muchacho que ha pasado ya su examen de "Pie-Tierno", sino más bien uno que está listo a pasar su examen en cualquier momento, con facilidad.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-La segunda prueba

Si tú tuvieses que hacer descender a una persona de una casa en llamas la noche del martes, de nada te serviría explicar que por el momento has olvidado como hacer el nudo de silla, pero que el sábado lo ensayarías de nuevo después de la reunión de la Tropa.

Para el sábado quizás necesites de tu insignia de carpintero para poder construir un ataúd que no hubiera sido necesario si tú hubieras practicado la primera prueba de la Insidencia de Segunda Clase.

Yo espero escribirte cartas acerca de las cinco pruebas siguientes: Primeros Auxilios, Señalización, Pasa Scout, Juego de Kim y Brújula. No creo que necesites mucha ayuda con respecto a las otras tres pruebas: Encendido de Fuego, Cocina, y Ahorro, pero haz que tus Scouts

practiquen las dos primeras con cuidado y no bien en su propia suerte.

La práctica del encendido de fuego es muy sencilla, si se toma la precaución de colocar algunas virutas y cuando estas han prendido ya, poner poco a poco sobre ellas las pelotas más largas o el carbón.

Cocinar es muy útil, y todo Scout debería cocinar para sí mismo en campamento, pero se ha de ser capaz de hacerlo así, deberá practicar esta prueba hasta que la comida pueda comerse. Si el simulador se gana un dolor de estómago como consecuencia de haber probado la comida en el examen, no se sentirá muy inclinado a fallar en favor del examinado.

Verifícate de que tus Scouts tienen las manos y los trastes limpios cuando cocinan. Deberá considerarse como una transgresión del décimo mandamiento de la Ley, el tocar la comida con las manos sucias o cocinar en trastes semi-limpios.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-La segunda prueba

Los cincuenta centavos depositados en el Banco de Ahorro es solamente el primer paso para cumplir con el noveno mandamiento de la Ley. Alienta a tus Scouts a que ahorren algo regularmente cada semana, aún cuando solo sean unos cuantos centavos. Pronto se sorprenderán al ver como crecen sus ahorros. Un Scout que cuenta con algunos ahorros puede hacer magnificas buenas acciones que le causarán más placer que si hubiera gastado su dinero en golosinas. También ayuda el ahorro a sentirse independiente, especialmente cuando uno tiene algunos cientos de pesos en el banco para caso de perder el trabajo o de enfermedad, siendo además, un deber patriótico el ser ahorrativo. Tu sincero hermano Scout.

Rolland E. Philipps.



ARTICULOS SOBRE SISTEMA DE PATRULLAS

Cartas a un Guía de Patrulla por el Honorable Capitán Roland E. Philipps.

Primeros auxilios



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

No puede llamarse útil, si se dá el caso de que uno de sus hermanos Scouts se rompa un brazo o se fuerza el tobillo mientras están en campamento y él no tiene la menor idea de lo que puede hacerse en estos casos.

No puede llamarse realmente económico si no sabe algo acerca de sanidad y salubridad, y se encuentra capacitado para ahorrar las fuerzas de su cuerpo dando a éste el alimento y ejercicio apropiado.

Todo Scouts, por tanto, que trata de guardar la Ley tiene que desear saber algo de enfermería. Solamente aprenderá principios muy elementales de primeros auxilios para poder pasar su prueba de segunda clase; pero este es sólo el principio y todo Scout activo deseará obtener después su Insignia de Enfermero.

Antes de que tú principies a dar alguna instrucción sobre ambulancia a tu

Patrulla, les darás una plática acerca de esta materia.

Les preguntarás que harían en caso de que encontraran a un hombre en la playa, al parecer muerto; si se encontraran con una persona que se había quemado un brazo con agua hirviendo; o si se encontraran a alguien que hubiese caído de una escalera y estuviera roncando sobre el piso.

Algunas veces aparecen en el "Scout" la descripción de incidentes que tú puedes leer a tu Patrulla, y cuando tu principies a hablar con ellas acerca de incidentes reales, tus muchachos se darán cuenta de lo poco que saben acerca de estas cosas. Puedes hacer también uso de tus facultades de actor, para dar una representación real de un caballero anciano que al atravesar una calle, pierda la cabeza a la mitad de ella y como consecuencia es arrollado por un omnibus quedando tendido en el pavimento con una pierna rota.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

Les pedirás que hagan contigo lo que hubieran hecho en las circunstancias que acabas de describirles.

Esto dará ocasión a un rato de esparcimiento, pero seguramente que los Scouts de tu Patrulla aprenderán más acerca de primeros auxilios si los instruyes en esa forma divertida, que si tratas de llenarlos la cabeza con un sinnúmero de nombres de huesos y de arterias que tendrán que aprender por fuerza de memoria como si se tratara de alguna poesía mala. probablemente dedicarás una hora a la semana a trabajo de ambulancia, de la manera más enérgica te recomiendo que jamás des principio a la instrucción sin antes tener con tus muchachos una pequeña plática de 5 ó 6 minutos.

Encontrarás que los Cangüros tienen gran interés en contarte acerca de los accidentes que hayan presenciado o cuyos títulos hayan leído en el periódico, para lo cual están deseosos de tener la oportunidad de hacerlo. En cada caso terminarás preguntándoles qué habrían hecho ellos en los casos que acaban de describir.

No pretendo que esta carta sea un libro sobre primeros auxilios. Hay multitud de buenos libros sobre la materia que puedes conseguir con tu Maestro scout, si se los pides; sólo deseo tratar una o dos ideas especiales que los libros por lo general no dan.

Para principiar, te diré que de nada sirve aprender primeros auxilios si no sabes lo que éstos son y, si no sabes también si hay alguna otra clase de auxilios. Primeros auxilios es la ayuda que da la primera persona que llega al lugar del accidente. Esa persona es con frecuencia un Scout, ya que un Scout va siempre con los ojos abiertos, y en cuanto pasa algún accidente corre a prestar su ayuda.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

Los segundos auxilios están constituidos por la ayuda que el doctor puede prestar. El Scout no pretende hacer el trabajo del doctor, pero debe hacer cuanto pueda por colocar a la persona herida en posición confortable, previniendo a la vez el que pueda causarse más daño hasta tanto que el doctor se presente.

Si el accidente es de carácter grave, el doctor debe ser llamado inmediatamente. Por tal razón un Scout que va de campamento, deberá informarse siempre sobre la dirección del doctor más próximo, todo Scout deberá conocer la dirección del doctor que vive más cerca de su casa o del local de reunión.

Primeros auxilios son llamados también trabajos de ambulancia, que no es sino otro nombre para el mismo caso. Se llama ambulancia porque ambulancia significa también camilla, y en primeros

auxilios una camilla tendrá que utilizarse para conducir a un herido.

Lo más importante del trabajo de ambulancia es saber donde hay que oprimir para detener una hemorragia arterial.

Una persona que tiene una arteria cortada puede morir en unos cuantos minutos, o casi segundos. La única forma en que se puede tener la seguridad de salvar la vida de una persona en estas circunstancias, es sabiendo exactamente donde oprimir una arteria para detener la hemorragia.

Esto no puede aprenderse leyendo en un libro; es necesario practicarlo de hecho, oprimiendo las arterias de algún hermano Scout, en el local de reunión de la tropa, y las de uno mismo cuando se encuentre en casa. Un Scout inteligente puede aprender con facilidad todos los lugares donde debe oprimirse en caso de hemorragia en una media hora, pero lo importante es conocerlas en todo tiempo. Esto sólo puede hacerse con una práctica constante, pensando en ello y preguntando y contestando preguntas.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

Es inútil practicar ésto hasta que los Scouts tengan una buena idea de lo que son los huesos del cuerpo humano. La forma que tienen, etc. cuantos de ellos existen. La mejor manera de familiarizarse con ellos es yendo a un Museo de Historia Natural y verlos en un esqueleto; si tal cosa es imposible, por lo menos tratar de verlos en un buen dibujo del esqueleto humano. Hay que verlo con frecuencia mientras se estudian primeros auxilios.

Después de ver un hueso en un dibujo, te tocarás los huesos de tu propio cuerpo, hasta que sientas en donde principian y en donde terminan. Tocarás los



Encontrarás que los Canguros tienen gran interés en contarte acerca de los accidentes que hayan presenciado o cuyos títulos hayan leído en el periódico, para lo cual están deseosos de tener la oportunidad de hacerlo. En cada caso terminarás preguntándoles qué habrían hecho ellos en los casos que acaban de describir.

No pretendo que esta carta sea un libro sobre primeros auxilios. Hay multitud de buenos libros sobre la materia que puedes conseguir con tu Maestro scout, si se los pides; sólo deseo tratar una o dos ideas especiales que los libros por lo general no dan.

Para principiar, te diré que de nada sirve aprender primeros auxilios si no sabes lo que éstos son y, si no sabes también si hay alguna otra clase de auxilios. Primeros auxilios es la ayuda que da la primera persona que llega al lugar del accidente. Esa persona es con frecuencia un Scout, ya que un Scout va siempre con los ojos abiertos, y en cuanto pasa algún accidente corre a prestar su ayuda.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

Los segundos auxilios están constituidos por la ayuda que el doctor puede prestar. El Scout no pretende hacer el trabajo del doctor, pero debe hacer cuanto pueda por colocar a la persona herida en posición comfortable, previniendo a la vez el que pueda causarse más daño hasta tanto que el doctor se presente.

Si el accidente es de carácter grave, el doctor debe ser llamado inmediatamente. Por tal razón un Scout que va de campamento, deberá informarse siempre sobre la dirección del doctor más próximo, todo Scout deberá conocer la dirección del doctor que vive más cerca de su casa o del local de reunión.

Primeros auxilios son llamados también trabajos de ambulancia, que no es sino otro nombre para el mismo caso. Se llama ambulancia porque ambulancia significa también camilla, y en primeros

auxilios una camilla tendrá que utilizarse para conducir a un herido.

Lo más importante del trabajo de ambulancia es saber donde hay que oprimir para detener una hemorragia arterial.

Una persona que tiene una arteria cortada puede morir en unos cuantos minutos, o casi segundos. La única forma en que se puede tener la seguridad de salvar la vida de una persona en estas circunstancias, es sabiendo exactamente donde oprimir una arteria para detener la hemorragia.

Esto no puede aprenderse leyendo en un libro; es necesario practicarlo de hecho, oprimiendo las arterias de algún hermano Scout, en el local de reunión de la tropa, y las de uno mismo cuando se encuentre en casa. Un Scout inteligente puede aprender con facilidad todos los lugares donde debe oprimirse en caso de hemorragia en una media hora, pero lo importante es conocerlas en todo tiempo. Esto sólo puede hacerse con una práctica constante, pensando en ello y preguntando y contestando preguntas.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

Es inútil practicar esto hasta que los Scouts tengan una buena idea de lo que son los huesos del cuerpo humano. La forma que tienen, etc. cuantos de ellos existen. La mejor manera de familiarizarse con ellos es yendo a un Museo de Historia Natural y verlos en un esqueleto; si tal cosa es imposible, por lo menos tratar de verlos en un buen dibujo del esqueleto humano. Hay que verlo con frecuencia mientras se estudian primeros auxilios.

Después de ver un hueso en un dibujo, te tocarás los huesos de tu propio cuerpo, hasta que sientas en donde principian y en donde terminan. Tocarás los

huesos de tus propios hermanos Scouts y harás que ellos toquen los tuyos. Encontrarás que, si tú has logrado tocar el hueso del cuello de un compañero tuyo, este tomará mayor interés en investigar o descubrir donde está situado ese hueso del cuello.

Cuando los muchachos se encuentran desnudos en el baño o en el gimnasio harás que cuenten sus costillas, que toquen el lugar donde se unen a la columna vertebral por la parte de atrás y al esternón enfrente.

Quizá se den cuenta de que no todos se unen a la columna vertebral. ¿Si no se unen a la columna vertebral, cómo se sostienen?

Preguntarás a uno de tus Scouts cuantos huesos tendrias que cortarle si hubieras de aserrarlo en dos partes inmediatamente debajo de las costillas.



El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

El día que vean el esqueleto de un mono, en alguna exhibición, se darán cuenta de cuánto se parece éste al del hombre, no solamente en teoría sino también en la práctica.

Es de gran utilidad, mientras preparas las pruebas de Segunda Clase el que hagas que tus Scouts tomen como punto de honor el palparse dos de sus huesos y decir sus nombres todas las noches al acostarse.

Al colocar las tablillas para los huesos fracturados hay tres puntos importantes que los Scouts suelen olvidar.

La primera es que el objeto de las tablillas es conservar el miembro sin movimiento para que no se cause mayor daño.

Es de poca utilidad el mover a una persona que tiene una pierna rota y luego entablársela. Lo importante es ponerle primero las tabias y después moverla.

Si alguien se cae en la mitad de una calle congestionada por el tránsito, y un coche pasa sobre ella y le rompe una pierna no hay que correr hacia la persona herida y arrastrarla o llevarla hasta la acera. Lo que un Scout debe hacer, inmediatamente, es detener el tránsito.

Si el tránsito que se va a detener es de automóviles, con facilidad podrá hacerse. Pero si se trata de vehículos tirados por caballos el Scout deberá correr hacia ellos tomando uno de los caballos por la cabeza para jalarlos hacia un lado, de tal manera que el vehículo se desvie y la persona no sufra un nuevo atropellamiento.

Ya para entonces probablemente habrá llegado un policía y suspendido el tránsito, si así fuera necesario, mientras la pierna del herido es entablada antes de ser conducido al hospital en una ambulancia.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

El segundo punto que hay que recordar es que el entablamiento no sirve de nada si no se le sujeta de manera firme, pues un entablamiento suelto es perfectamente inútil.

Por regla general al vendar las tablillas se debe apretar el vendaje lo más que sea posible, evitando por supuesto el causar pena al herido. Si éste se encuentra en sus cinco sentidos, sabrá decir si la venda le ha quedado bien ajustada, pero en la mayor parte de los casos en que un Scout hace trabajo de ambulancia sus vendajes quedan demasiado flojos.

La tercera cosa que hay que recordar es que ni ustedes, ni ninguna otra persona, tiene por costumbre llevar en sus bolsillos tablillas hechas a la medida para cada caso que puede requerirse y, de hecho, para ningún caso.

Tú deberás, por tanto, estar prevenido para encontrar una tablilla conveniente tan luego como un accidente ocurra. En un accidente callejero si ocurre en un día lluvioso, no tendrás gran dificultad en conseguir un paraguas prestado. En un día con sol podrás conseguir un bastón.

Si un accidente ocurre en una casa, el mango de una escoba puede servir para un muslo roto y unas tenazas o un atizador puede servir para una pierna rota.

Lo que se desea es una tablilla para la parte interior de la pierna, puede improvisarse ésta con un periódico doblado varias veces, o una revista o unos libros delgados.

Cuando el accidente ocurre en el campo, no hay gran dificultad en encontrar pedruzcos de madera del tamaño que se necesitan. Ya te he dicho que continuamente hables con los miembros de tu patrulla sobre lo que un Scout debe hacer en cada caso particular de accidente. También te he recomendado muy encarecidamente que los Cangurros reflexionen sobre lo que deben hacer en caso de cualquier accidente.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

En la mayoría de los accidentes callejeros no serás tú seguramente el primero en llegar al lugar. Es decir, tú tendrás conocimiento del accidente al ver un grupo de personas reunido o porque oírás decir que ahí hay un herido.

Si el accidente es serio, o en caso de incendio, si da la casualidad de que te encuentres en compañía de tus hermanos Scouts uniformados, podréis prestar muy valiosos servicios ayudando a la policía a conservar a la gente a distancia conveniente.

Si esto ocurre cuando estés solo, lo que tienes que hacer es correr a la casa más cercana y obtener un vaso de agua. Enseguida volverás para poner el vaso de agua en manos de la persona que esté atendiendo al paciente.

El agua es necesaria en 9 de 10 acci-

dentos y un Scout correrá a obtenerla sin necesidad de que nadie se lo pida, haciendo con ello una buena acción hacia la persona que ha sido herida.

Por otra parte, quizás seas el primero en llegar al lugar donde ha ocurrido el accidente. Para estos casos hay tres reglas generales a las que deberás siempre adherirte.

La primera es desatar o desabotonar la ropa de la persona herida; lo que quiere decir con esto es que se le desabroche el cuello o cualquier cosa que le oprima la garganta. También hay que aflojarle el cinturón o cualquier cosa que le oprima la cintura. Esta operación se olvida con frecuencia y sin embargo es de suma importancia.

La segunda regla es colocar enseguida al herido en posición confortable. Si se encuentra tirado en el suelo con una pierna rota, hay que colocarle la cabeza sobre algo: un saco o un abrigo enrollado es lo que da mejor resultado.

El Sistema de Patrulla y Cartas a un Guía de Patrulla-Primeros auxilios

La tercera regla es que una persona herida generalmente sufre de conmoción. La conmoción en caso de accidente hace que la persona sienta frío y tiembla, aún en tiempo de calor. Tú, Scout, deberás enseguida procurar que el paciente entre en calor. La forma de hacer esto es cubrirlo con una manta o un abrigo.

Estas tres reglas son de suma importancia y si tú tomas la costumbre de practicar estos detalles cada vez que ensayas accidentes imaginarios, en el local de tu Tropa, el día que tengas que habértelas con un accidente real podrás llevar a cabo un espléndido trabajo, lo mismo sea que te encuentres en la calle, que en el campo.

Cuando te encuentres preparado para cualquier emergencia estarás en posibilidad de salvar una vida.

Tu sincero hermano Scout.

Rolland E. Philipps.





***Manuel Felguerez, Guía de
Patrulla. Museo de Arte
Abstracto, Zacatecas.***

***Álbum dedicado al inolvidable hermano Scout Juan
Lainé.***

***Álbum elaborado en 1976, digitalizado en 2015 y
actualizado en enero de 2021.***