Manual del Uniforme

Asociación de Scouts de México, A.C.

Ordenamientos

Introducción	Nuestro Uniforme
Capítulo 1	Del Uniforme
Capítulo 2	De las Insignias
Capítulo 3	De las Banderas Scouts
Capítulo 4	De los Reconocimientos Scouts
Capítulo 5	Del Equipo
Apéndices	Apéndice A
	Apéndice B
	Apéndice C

Texto aprobado por la Comisión Ejecutiva Nacional, agosto de 1997
Editado por la Dirección Nacional de Publicaciones de la
Asociación de Scouts de México, A.C.; septiembre de 1997

INTRODUCCIÓN

**** Cómo nació nuestro uniforme***

Después del campamento de Brownsea, en 1907, B-P dijo lo siguiente:

"Se necesita dotar a los muchachos de alguna clase de uniforme para borrar diferencias sociales y para que soporte el desgaste de la vida al aire libre".

Y, basándose en su amplia experiencia en estos menesteres, elaboró el diseño que a la postre fue adoptado por todos los scouts del mundo. Así, cada asociación acorde con las condiciones climatológicas y las tradiciones en el modo de vestir de su país, hizo su propio diseño del uniforme scout.

Las variaciones que se han hecho al uniforme original que diseñó B-P, han dejado inalterados el pantalón corto y la pañoleta, atuendos típicos que diferencian nuestro uniforme del que usan los miembros de cualquier otra organización civil o militar.

**** Qué simboliza nuestro uniforme***

En general, el uniforme es el distintivo de una institución que presta un servicio especial y se usa para que todos sepan que la persona que lo porta ejerce determinadas funciones o posee ciertos derechos y tiene especiales obligaciones. En esto, nuestro uniforme se asemeja a otros uniformes. Sin embargo, el uniforme scout tiene un significado más profundo:

Es un símbolo de los ideales y de las actividades al aire libre que conforman al escultismo. Constituye el receptáculo ideal y el portador práctico de las insignias que simbolizan el esfuerzo, la dedicación y el compromiso de cada scout.

**** Es el distintivo exterior del escultismo***

El uniforme scout permite difundir los ideales del Movimiento Scout a través del ejemplo que proporciona cada uno de sus miembros al portarlo.

El uniforme scout representa la disciplina, la habilidad, el espíritu y la rectitud en actuar y pensar que busca inculcar el escultismo en el muchacho.

Nos hace sentir que formamos parte de la más numerosa organización de muchachos del mundo y exalta el sentimiento de que los scouts somos hermanos y que podemos ser amigos de todos los demás.

Dondequiera que se encuentre el scout, su uniforme lo identificará y será, a la vez, una carta de

presentación ante los demás.

El uniforme imbuye el espíritu de igualdad: es el mismo para todas las clases socioeconómicas y estrecha los lazos de amistad, no sólo entre los jóvenes del país, sino entre la juventud scout de más de 140 naciones.

Quien lo usa demuestra que está empeñándose en formar adecuadamente su carácter y prepárandose para servir.

**** Recuerda la vida al aire libre.***

El diseño proporciona comodidad, libertad de acción para muchas actividades y deportes, salud e higiene.

**** ¿Somos scouts porque usamos uniforme?***

En resumen, el uniforme scout constituye una parte esencial de las tradiciones y aventuras que se viven al pertenecer al Movimiento.

Ahora bien, no es absolutamente necesario usar el uniforme para comportarse como scout, dado que el hecho realmente importante es vivir el espíritu scout en todo momento. Sin embargo, el uniforme ayuda a ser mejor scout porque alienta al ejercicio de nuestros ideales.

En efecto, Baden-Powell dejó dicho que:

"...no es tan importante que el scout vista el uniforme o no con tal de que ponga el corazón en su trabajo y se ajuste a la Ley Scout".

Pero el mismo espíritu scout impulsa al scout a usar correctamente el uniforme.

**** El uso del uniforme scout***

Usar el uniforme scout es un privilegio reservado para los miembros de la asociación. Tú, como miembro que eres, puedes y debes usarlo, pero **¡úsalo correctamente!** y úsalo con orgullo porque el uniforme scout tiene una gran reputación.

Tu uniforme scout te honra. Tú debes honrarlo. Cuando lo portes, hazlo dignamente porque así mostrarás tus propias convicciones.

Para usarlo bien, hay que conocerlo bien. Este manual te ayudará a conocerlo.

Este es tu uniforme scout. Verás que aprendiendo a respetarlo, a cuidarlo, a valerte de él y a portarlo con orgullo, te hará sentir que vas en el camino de ser un buen scout.

Ahora entremos en materia.

CAPÍTULO 1
DEL UNIFORME

Sección Primera.- UNIFORME BÁSICO

Con base en las ideas sobre el uniforme scout vertidas en la introducción del manual, pasemos a las descripciones e ilustraciones que nos servirán de guía para el conocimiento y buen uso de ese atuendo y sus aditamentos.

Así sabremos qué se debe usar, cómo usarlo, qué no debemos usar, las reglas y recomendaciones.

El uniforme básico se integra con las siguientes prendas:

**** Camisolas***

Éstas pueden ser para mujer o para hombre. Las camisolas para mujeres llevan sólo una bolsa, la izquierda; las camisolas para hombres llevan dos bolsas. Ambas camisolas llevan hombreras o charreteras.

Las camisolas podrán ser de manga corta o larga. El cuello es "sport" (cuello con alas o abierto).

En las siguientes páginas se describen con detalle cada una de las camisolas.

Camisola para Mujeres

Para Gacelas:
Bordado con cabeza de gacela en color verde bandera, leyenda SCOUTS en color rojo y leyenda

MÉXICO en color blanco.

Cuello "sport"

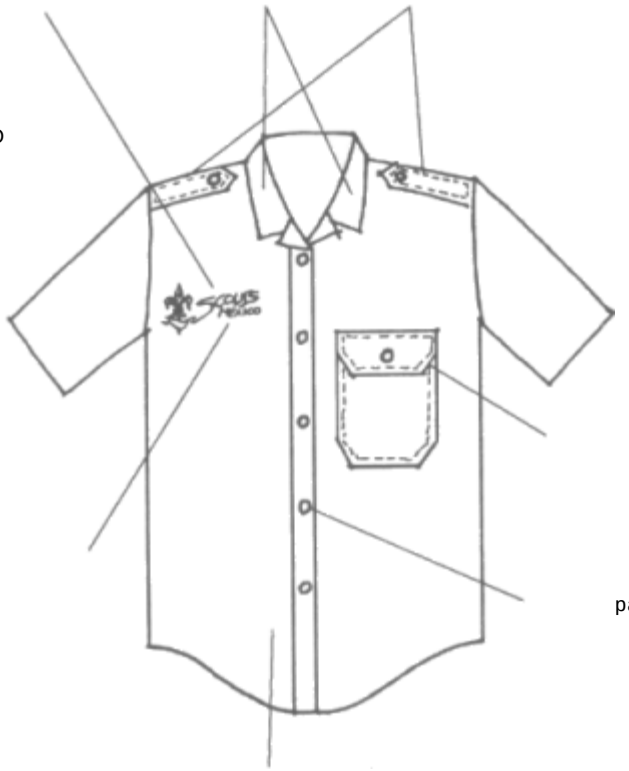
Charreteras con interior en color azul marino.

Para Muchachas Scouts y Expedicionarias:
Bordado con flor de lis en color amarillo oro, leyenda SCOUTS en color rojo y leyenda MÉXICO en color

Tapa de la bolsa con el interior en azul marino.

Botones en color azul marino para todas las secciones y en gris

blanco.
Para Precursoras:
Bordado con flor de lis en color verde bandera, leyenda SCOUTS en color amarillo oro y leyenda MÉXICO en color blanco.
Para Dirigentes:
Bordado con flor de lis en color verde bandera, leyenda SCOUTS en color rojo y leyenda MÉXICO en color blanco.



para los dirigentes.

EL COLOR DE LA CAMISOLA ES:
AMARILLO *para gacelas.*
VERDE *para muchachas scouts y expedicionarias.*
ROJO *para precursoras.*
GRIS *para dirigentes.*
LOS SCOUTERS USARÁN LA CAMISOLA DEL COLOR DE SU SECCIÓN

Camisola para Mujeres

Blusa con una bolsa colocada en el lado izquierdo con su correspondiente aletilla cuyo interior es de color azul marino; lleva bordada la leyenda SCOUTS MÉXICO con flor de lis oficial y dos charreteras cuyos interiores son de azul marino.

Camisola para Hombres

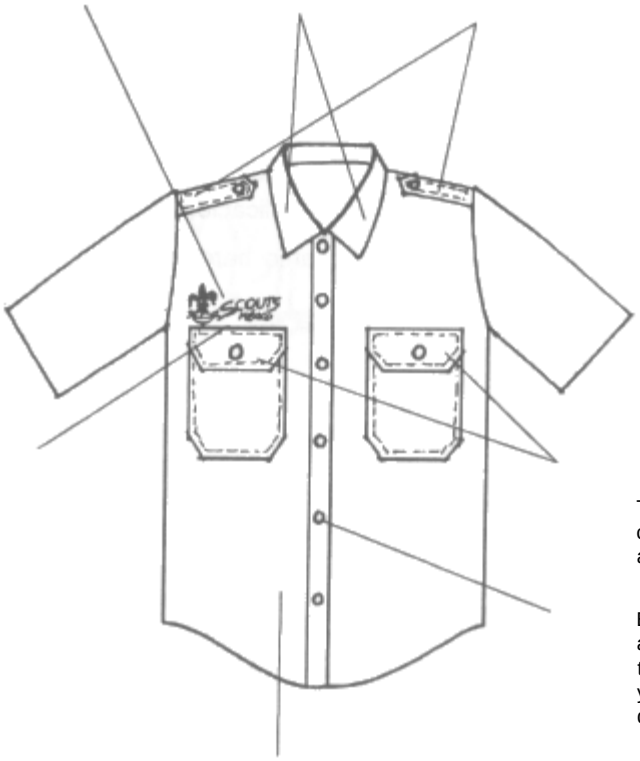
Para Lobatos:
Bordado con cabeza de lobo en color verde bandera, leyenda SCOUTS en color rojo y leyenda

MÉXICO en color blanco.

Cuello "sport" con pie de cuello en color azul marino.

Charreteras con interior en color azul marino.

Para Scouts y Expedicionarios:
Bordado con flor de lis en color amarillo oro, leyenda SCOUTS en color rojo y leyenda MÉXICO en color blanco.
Para Rovers:
Bordado con flor de lis en color verde bandera, leyenda SCOUTS en color amarillo oro y leyenda MÉXICO en color blanco.
Para Dirigentes:
Bordado con flor de lis en color verde bandera, leyenda SCOUTS en color rojo y leyenda MÉXICO en color blanco.



Tapas de las bolsas con el interior en azul marino.

Botones en color azul marino para todas las secciones y en gris para los dirigentes.

EL COLOR DE LA CAMISOLA ES:
AMARILLO *para lobatos.*
VERDE *para scouts y expedicionarios.*
ROJO *para rovers.*
GRIS *para dirigentes.*
LOS SCOUTERS USARÁN LA CAMISOLA DEL COLOR DE SU SECCIÓN

Camisola para Hombres
Camisa con pie de cuello en azul marino, con dos bolsas que llevan sus correspondientes aletillas cuyos interiores son de color azul marino; lleva bordada la leyenda SCOUTS MÉXICO con flor de lis oficial y dos charreteras cuyos interiores son de azul marino.

**** Pantalones***

Éstos deben ser de corte recto y sin aplicaciones diferentes a las que se muestran en el diseño o que deformen su línea, ya sea en cortos o largos.

El color, azul marino.

Cada persona decidirá la modalidad de pantalones que debe usar: cortos o largos.

**** Falda***

De línea **A** o falda pantalón, sin aplicaciones. El color, azul marino. Cuando se use falda deberán usarse bermudas del mismo color azul marino.

**** Cinturón***

Éste debe ser liso y de color negro, firme. No se debe usar cinturón labrado.

La hebilla del cinturón, en caso de no usar la oficial, no debe ser de mayor tamaño que la oficial, que tiene 45 milímetros de diámetro.

**** Medias o Calcetines***

De color azul marino firme y tejido cerrado.

La opción de calcetines sólo se podrá usar con pantalón largo. Con el corto y la falda se usan medias.

Las precursoras y las dirigentes podrán usar medias de nylon de color encarnado y zapatos con tacón, cuando sean adecuados para la ocasión.

* Calzado

Calzado cerrado

INSIGNIAS BÁSICAS

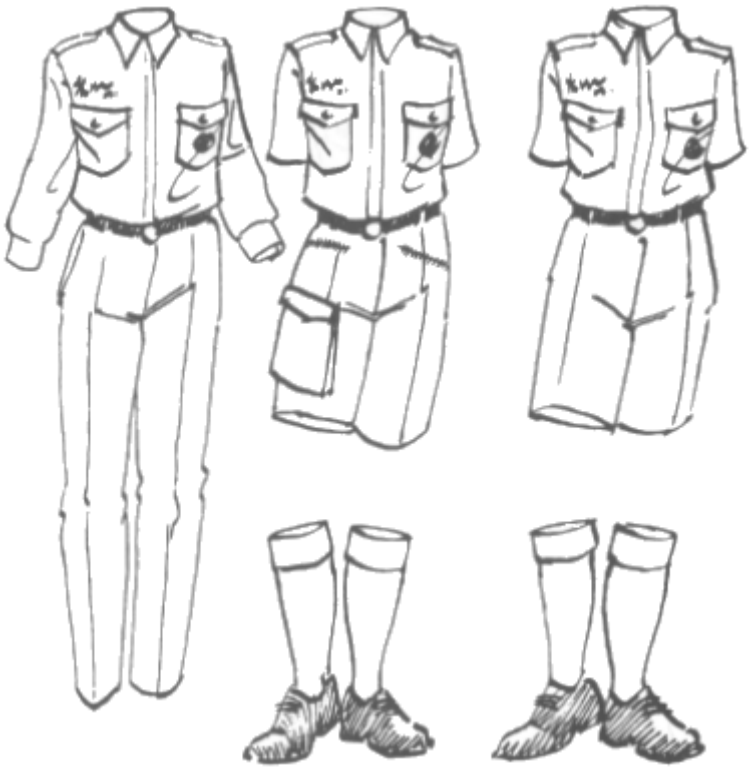
Las Insignias Básicas se describen en el capítulo 2 de este manual.

EL UNIFORME PARA MUJERES

Estas combinaciones del uniforme se muestran a manera de ilustración.

EL UNIFORME PARA HOMBRES

Estas combinaciones del uniforme se muestran a manera de ilustración.



Sección Segunda.- UNIFORME DE FAENA.

Cuando las actividades lo requieran, se podrá usar el "*uniforme de faena*", consistente en:

* Sustituir la camisola del uniforme básico con una playera blanca u otra de diseño y color propios del grupo, sección, equipo, patrulla, etc.
* Opcionalmente, usar o no la pañoleta durante la faena.

No se permite reemplazar otra parte del uniforme básico.

Algunas actividades scouts requieren del uso, con el uniforme, de equipo o aditamentos propios para la ocasión como cascos, batas, guantes, máscaras protectoras, gorras, botas, etcétera, que se deben usar mientras dure la acción.

Otras veces el clima y el ambiente obligan a aligerar el vestuario o a reforzarlo con atuendos abrigadores. El scout debe entonces usar su buen juicio para protegerse de los elementos sin desvirtuar su uniforme.

Sección Tercera.- PRENDAS OPCIONALES

En adición al uniforme básico, podrán usarse las siguientes prendas.

**** Abrigo: (suéter, chaleco, chamarra o rompe vientos)***

En color y diseño propio de cada grupo o seccion.

En el abrigo, acorde al párrafo anterior, se podrán usar las siguientes insignias:

* Flor de Lis (insignia de compromiso)
* Cinta Scout
* Cinta de Registro
* Cinta de Localidad
* Escudo de Grupo

Debe evitarse la "colección" de insignias sobre el abrigo; el scout debe usar su buen juicio para no desvirtuar el uniforme agregándole prendas inadecuadas.

**** Tocado: (sombrero, boina, gorra o visera)***

En caso de usarse tocado, el consejo de sección determinará cuál de ellos, cómo y cuándo usarlo. La regla que establezca el consejo de sección obliga a todos los miembros de la sección.

Sombrero

De fieltro, en color café habano. Ala ancha y recta, lleva cuatro pedradas, copa con ojillos, toquilla de cuero del mismo color, con hebilla al lado izquierdo, y barboquejo también del mismo color atado al frente y sobre el ala, y que pasa por la nuca.

Boina

De diversos materiales, en color azul marino o si fuera de otro color el que decida el consejo de sección.
Visera

Visera

De diversos materiales, en color azul marino o si fuera de otro color el que decida el consejo de seccion.

GORRA OFICIAL

Las diferentes secciones scouts usarán **gorras azul marino** que irán bordadas por el frente como sigue:

* **Manada de gacelas:** leyenda SCOUTS MÉXICO, con la figura de la cabeza de una gacela.

* **Manada de lobatos:** leyenda SCOUTS MÉXICO, con la figura de la cabeza de un lobo.

* **Las demás secciones:** leyenda SCOUTS MÉXICO, con la figura de la flor de lis.

Los colores de estas leyendas serán: para la palabra SCOUTS en color rojo, MÉXICO en blanco y la figura (gacela, lobo o flor de lis) en verde bandera.

**** Bolsa de mano***

De diversos materiales, con correa para colgarla del hombro o sujetarse a la cintura.

**** Prendas oficiales en el tocado***

Flor de Lis

Emblema metálico de la flor heráldica que se usa en el tocado. Las gacelas y los lobatos no la usan.

Se usa en el frente del tocado.

P-S

Emblema metálico, en color plateado, con las letras P-S. Lo usan las precursoras scouts investidas, en la parte de enfrente del tocado.

R-S

Emblema metálico,en color plateado, con las letras R-S. Lo usan los rovers scouts investidos, en la parte de enfrente del tocado.

Sección Cuarta.- UNIFORME SOCIAL

Cuando las actividades lo requieran, se podrá usar el "uniforme social", consistente en:

* Saco azul marino, con la insignia tricolor en la bolsa superior izquierda.

* Camisa blanca para varones o blusa blanca de cuello sport para mujeres.

* Corbata guinda para varones o mascada guinda para mujeres.

* Pantalón gris para varones o falda gris para mujeres.

* Calcetines azul marino o negro para varones, o medias de nylon color encarnado para mujeres.

* Zapatos negros.

CAPÍTULO 2
DE LAS INSIGNIAS

Sección Primera.- INSIGNIAS BÁSICAS

Las insignias básicas del uniforme scout son los distintivos que debe usar el miembro de la asociación obligatoriamente en su uniforme, conforme vaya teniendo el derecho de usarlas. Son insignias básicas las:

- insignias de Compromiso,
- insignias de la Asociación,
- insignias de Adelanto Scout,
- insignias de Localidad e
- insignias de Identificación.

* INSIGNIAS DE COMPROMISO

Para tener derecho a portar las Insignias de compromiso se requiere:

a) Ser miembro activo,

b) Los muchachos, haber cubierto la etapa de preparación para el ingreso comprendida en el plan de adelanto de la sección y haber hecho la promesa scout en la ceremonia de la sección.

c) Los dirigentes, haber recibido el nombramiento y hecho la promesa scout en la ceremonia organizada por la autoridad scout respectiva.

A cada muchacho:

Le son otorgadas por el consejo de sección correspondiente e impuestas por el jefe de la sección en la ceremonia de la promesa; la pañoleta de grupo la impone el jefe del grupo scout o el jefe de la sección en representación del primero.

Continuará usando las insignias básicas aun cuando cambie de sección y, al renovar su promesa, se le entregarán las motas correspondientes a la nueva sección.

Si por algún motivo cambiara de grupo scout, seguirá usando todas sus insignias básicas, incluyendo la pañoleta del grupo anterior. Esta antigua pañoleta lé será cambiada en el nuevo grupo scout cuando renueve su promesa scout.

A cada scouter o dirigente:

Le son impuestas en la ceremonia de su promesa scout por el jefe de grupo, o el representante del consejo del nivel correspondiente.

Al igual que en el caso de los muchachos, si por algún motivo cambiara de grupo scout, seguirá usando todas sus insignias básicas, incluyendo la pañoleta del grupo anterior. Esta antigua pañoleta le será cambiada en el nuevo grupo scout cuando renueve su promesa scout.

Las Insignias de Compromiso son éstas:

Flor de Lis

Es el emblema de la **Organización Mundial del Movimiento Scout** (OMMS). La ASMAC ha adoptado la flor de lis internacional, aprobada por el Comité de la OMMS, como **insignia de compromiso.**

Consiste en un círculo de tela morada conteniendo la flor de lis bordada con hilo blanco y circundada por una cuerda rematada en la parte inferior por un nudo cuadrado.

Se porta sobre la bolsa izquierda de la camisola.

Pañoleta

Es una tela de forma triangular de una longitud aproximada de 80 cm. por cateto. Se dobla de manera tal que colocada alrededor y sobre el —o por debajo del- cuello de la camisola, con la parte media en la espalda, simula una corbata sujeta por delante con un anillo, que es elaborado con diversos materiales por su poseedor. Los extremos se anudan para recordar la buena acción cotidiana.

Debe ser confeccionada con tela resistente y de colores firmes, pues durante las actividades es sometida a rudos tratos por tratarse de un instrumento de trabajo.

Es además un emblema distintivo de cada grupo scout, por lo que sus colores varían de acuerdo con el diseño seleccionado y registrado en los términos de este manual.

Los scouters y dirigentes de grupo scout que posean la insignia de madera (véase la sección cuarta del capítulo 2 de este manual), podrán usar la pañoleta de gilwell oficial de la asociación sólo en actividades que no sean de su grupo scout.

Los demás dirigentes que posean la insignia de madera usarán obligatoriamente dicha pañoleta de gilwell.

Los dirigentes de los niveles distrito, provincia o nacional que no posean la insignia de madera usarán pañoleta verde bandera.

Los miembros de delegaciones mexicanas a eventos internacionales usarán la pañoleta internacio-nal. ésta es de color azul marino y tiene bordado en el ángulo recto la insignia de la asociación con la figura de la flor de lis en verde bandera, la palabra SCOUTS en rojo y la palabra MÉXICO en blanco.

Registro de Pañoletas y Escudos de Grupo Scout

El registro de pañoletas y escudos de grupo scout es una prerrogativa de la respectiva provincia scout.
Cada consejo de provincia hará su propio reglamento interno para establecer derechos de uso exclusivo que tenga la membresía de los grupos scouts de la provincia y los procedimientos para inscribir estas insignias en el registro provincial. Los requisitos mínimos obligatorios que debe tener ese reglamento son éstos:

1.- El uso exclusivo de pañoleta y escudo de grupo será válido únicamente mientras el grupo scout propietario esté registrado en la asociación.
2.- El diseño de la pañoleta y el escudo es decisión de cada grupo scout, para lo cual deberá apegarse a lo dispuesto en este manual.
3.- Cada grupo scout presentará sus diseños al comisionado de programa de provincia, quien debe registrarlos si no se invaden derechos de otro grupo scout de la provincia.
4.- El comisionado de programa de provincia publicará o exhibirá en la provincia, anualmente, la colección de pañoletas y escudos con registro vigente.

Insignia de la Misión del Scouter

Esta insignia sólo puede ser usada por los scouters.

Les es impuesta por el jefe del grupo scout durante la ceremonia en la que cada scouter acepta el compromiso.

Es una insignia rectangular de 25 milímetros de ancho por 85 de largo, de color morado, con la leyenda SCOUTER en color blanco, así:

La insignia de la misión del scouter se porta en la camisola del scouter cosiéndola en la parte que imita con el borde superior de la bolsa izquierda.

Esta insignia se retirará del uniforme al concluir la misión del scouter.

Insignia de la Misión del Dirigente

Esta insignia sólo puede ser usada por los dirigentes.

Les es impuesta por el jefe del grupo scout, o el representante del consejo del nivel en el que es dirigente, durante la ceremonia en la que cada dirigente acepta el compromiso.

Es una insignia rectangular de 25 milímetros de ancho por 110 de largo, de color morado, con la leyenda DIRIGENTE en color blanco, así:

La insignia de la misión del dirigente se porta en la camisola del dirigente cosiéndola en la parte que limita con el borde superior de la bolsa izquierda.

Esta insignia se retirará del uniforme al concluir la misión del dirigente.

* INSIGNIAS DE LA ASOCIACIÓN

Son dos insignias que usan los miembros de la asociación:

Insignia de la Asociación

Es una insignia con la figura de una flor de lis, de una gacela o de un lobo; con la leyenda SCOUTS MÉXICO. Esta insignia va bordada en la camisola en los colores que se indican en el capítulo 1 de este manual.

Se porta en el uniforme para indicar la afiliación del portador a la ASMAC.

Cinta de Registro

Franja de tela de 14 mm. de ancho por 80 de largo con el diseño anual que autoriza la comisión ejecutiva nacional. se cose en la aletilla de la bolsa izquierda, centrada y arriba del ojal. Se usa para indicar que quien la porta está registrado en la asociación por el año en curso.

La cinta de registro para 1997 es así:

* INSIGNIAS DE ADELANTO SCOUT

Véase la sección tercera de este capítulo 2.

* INSIGNIAS DE LOCALIDAD

Las Insignias de Localidad son cintas curvas, escudo y rectángulos, así:

Cinta de Localidad

Son curvas de tela azul marino, de 20 mm. de ancho por 85 de largo, conteniendo letras mayúsculas, orladas con hilo blanco. Se coloca de tal manera que la curvatura quede paralela a la costura de la manga. Unicamente se usa una y son:

- **Cinta de Población.** Con el nombre de la población sede del grupo scout, que usan sus miembros, o de la población sede del distrito, que usan los dirigentes del nivel distrito.
- **Cinta de Provincia.** Con el nombre de la respectiva provincia. la usan los dirigentes del nivel provincia.
- **Cinta Nacional.** Con la leyenda NACIONAL que usan los dirigentes de ese nivel.

Escudo de Grupo.

Lo usan exclusivamente los miembros del grupo scout registrado. Su tamaño no debe sobresalir de un cuadrado de ocho centímetros por lado. El escudo lo diseña cada grupo scout para el uso exclusivo de sus miembros y se registra como se dice en el párrafo anterior "Registro de Pañoletas y Escudos de Grupos Scout" de este manual.

Los miembros del grupo scout que no tenga escudo, o que en el escudo el número del grupo scout no sea árabigo, portarán el número de éste formándolo con números árabigos en hilo de color blanco bordados en tela azul marino, orlados con dicho hilo. Cada número estará contenido en un rectángulo de dos

centímetros de ancho por tres y medio de altura.

Colocación de las insignias básicas en el uniforme
*** Mujeres ***

Colocación de las insignias básicas en el uniforme
*** Hombres ***

LOBATOS
Parche de seisena

SCOUT
Y EXPEDICIONARIOS
Cinta de patrulla

SCOUTERS/DIRIGENTES
Insignia de la misión
del scouter/dirigente

* INSIGNIAS DE IDENTIFICACIÓN

Las usan los muchachos y dirigentes para que se identifique su ubicación en el Movimiento Scout, o en la sección en particular. Son éstas:

Motas

Sujetas a las ligas que sostienen las medias. Deben sobresalir del doblez de la media entre uno y medio y dos y medio centímetros.

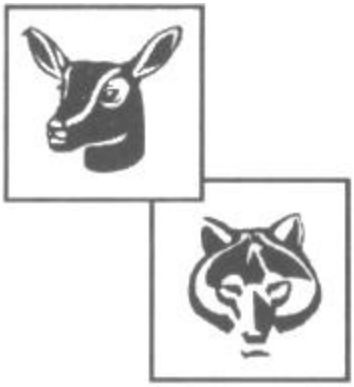
Las que usan los miembros de sección, los scouters y los sub comisionados de programa respectivos tienen los siguientes colores:

Amarillo	para las manadas.
Verde bandera	para las tropas de scouts y muchachas Scouts.
Verde olivo	para las tropas de expedicionarios(as).
Rojo	para los clanes.

Los demás dirigentes usan motas de color verde bandera.

Las motas se hacen de tela o se tejen con estambre o con cualquier hilo que produzca un tejido cerrado de color firme.

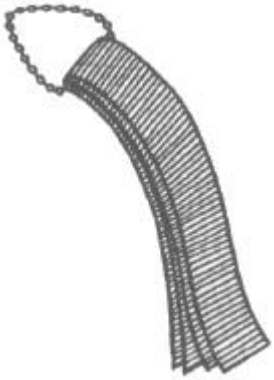
Parche de Seisena



Es un cuadrado de 3 cm por lado con la cabeza de una gacela o de un lobo de color dorado sobre tela café, blanco sobre tela negra, café sobre tela beige o negro sobre tela amarilla, roja, gris o blanca.

Identifica a la gacela o al lobato como miembro de una seisena, por el color de la tela.

Cintas de Patrulla



Son dos de tela de veinte centímetros de largo cada una, dobladas y unidas en su parte media, donde se coloca una cadenita o cordón para sujetarlas a la charretera izquierda de la camisola.

Identifican a la muchacha scout, scout, expedicionaria o al expedicionario como miembro de una patrulla. Las otorga el consejo de patrulla cuando el(la) muchacho(a) hace la promesa de patrulla.

Los colores de la cintas para patrullas de muchachas scouts y de scouts están descritas en el apéndice A de este manual. Asimismo, los criterios para definir los colores de las cintas para patrullas de expedicionarias y expedicionarios, se encuentran en este mismo apéndice.

Cinta Scout

Es un rectángulo en color azul marino, con tres franjas diagonales con los colores patrios; sobre ellos la leyenda SCOUTS MEXICO en

amarillo oro, donde la letra "O" se sustituye por una flor de lis.

Esta cinta se porta sobre el abrigo (chamarra, suéter, chaleco, rompevientos, etc.) arriba de la bolsa derecha o lugar equivalente.

Insignia Tricolor

Escudo rectangular con los colores patrios en cuya parte superior está la leyenda SCOUTS y en la inferior MÉXICO, ambas en letras negras. La franja blanca contiene la flor de lis en amarillo.

Esta insignia se usa en la solapa del saco (uniforme social) o -en la camisola- arriba de la insignia de la asociación, cuando se trate de delegaciones a eventos internacionales y no se cuente con escudo de delegación.

Sección Segunda.- INSIGNIAS DE CARGO

Las insignias de cargo son éstas:

Cintas de Seisenera(o)

Las usan las(os) niñas(os) con ese cargo. Son dos de tela blanca de un centímetro y medio de ancho y van cosidas paralelamente alrededor de la manga derecha de la camisola. Las(os) subseiseneras(os) llevan una cinta.

Cintas de Guía de Patrulla

Las usan las(os) muchachas(os) con ese cargo. Son dos de tela blanca de un centímetro y medio por seis centímetros y van cosidas vertical y paralelamente sobre el bolsillo izquierdo de la camisola (una de cada lado de la flor de lis). Las(os) sub guías llevan una cinta, del lado izquierdo de la bolsa.

Cinta de Hombro

Es de tela de 3 cm. de ancho por el largo suficiente para rodear la hombrera izquierda en cuyo extremo exterior se debe portar. Lleva en la parte media una flor de lis bordada en el color de la sección o nivel del scouter/dirigente.

Es obligatorio portar la cinta de hombro en todas las actividades, excepto en las exclusivamente dedicadas al adiestramiento formal de dirigentes en las cuales no se debe portar

Los dirigentes usan una cinta, excepto los jefes, comisionados, directores y presidentes que usan dos, una en cada hombrera. Sin embargo, los dirigentes que ejerzan los cargos de colaborador (en cualquier nivel), ayudante de director de adiestramiento o director de adiestramiento no usarán cinta de hombro.

Los muchachos no usan cintas de hombro.

Las cintas de hombro tienen los siguientes colores:

Azul marino c/flor amarilla	para jefes y sub jefes de manada
Azul marino c/flor verde bandera	para jefes y sub jefes de tropa de scouts y muchachas scouts
Azul o/flor verde olivo	para jefes y sub jefes de tropa de expedicionarios y expedicionarias
Azul c/flor roja	para jefes y sub jefes de clan
Azul marino o/flor gris	para los demás dirigentes del grupo scout
Blanco c/flor gris	para los dirigentes del nivel distrito
Morado (violeta) c/flor gris	para los dirigentes del nivel provincia
Azul claro o/flor gris	para los capellanes y asesores religiosos
Púrpura ("guinda") c/flor gris	para los dirigentes del nivel nacional
Amarillo, verde y rojo/o flor gris	para el presidente nacional, el jefe scout nacional, el vice presidente nacional y el sub jefe scout nacional

Los dirigentes que tengan varios cargos, usarán las insignias correspondientes a la actividad en que participen. Si hay dudas, la del cargo inferior.

Cordón de Silbato

Lo usan:	de color:
Guías de patrulla-tropa de scouts/muchachas scouts	ocre
Guias de patrulla-tropa de expedicionarios/expedicionarias	café
Scouters	azul marino
El jefe scout nacional	de sus cintas de hombro
El presidente nacional	de sus cintas de hombro

Los sub guías de patrulla pueden usar cordón de silbato igual al del guía, si la respectiva corte de honor así lo decidiera.

Los demás miembros no usan cordón de silbato.

Sección Tercera.- INSIGNIAS DE ADELANTO

Esta parte del manual trata de las insignias de adelanto y terminal de cada una de las secciones, así como los requisitos para portarlas.

Las Insignias de adelanto son otorgadas por los respectivos consejos de sección e impuestas por el jefe de sección.

Los requisitos (saltos, dentelladas, retos...) para alcanzar los diferentes adelantos se encuentran descritos o sugeridos en la literatura básica para cada sección, así como el simbolismo que encierra cada uno de los elementos de la insignia.

Estas insignias de adelanto y la insignia terminal se portarán en el uniforme scout, como se describen en este manual, únicamente por los miembros registrados en la sección a que corresponden dichas insignias.

Queda terminantemente prohibido al dirigente portar las insignias de adelanto y, en general, las demás insignias y los otros aditamentos del uniforme scout de los muchachos, cuyo uso está destinado exclusivamente a ellos. Esta prohibición incluye el uso de dichas prendas en el uniforme y en cualquier otra prenda de vestir, sea oficial o no. El dirigente mostrará en toda circunstancia el respeto que le merecen los logros y esfuerzos de los muchachos, cuya representación gráfica son su uniforme y las partes de éste.

También le está prohibido al dirigente portar en cualquier modalidad las insignias que no correspondan a su cargo, sexo, adiestramiento, localidad y, en general, a su vigente condición de miembro de la asociación.

Los muchachos no portarán, asimismo, las insignias de los dirigentes ni otras que no correspondan a los adelantos que hayan alcanzado oficialmente o de localidad diferente a la de su adscripción o del otro sexo o condición.

* INSIGNIAS DE ADELANTO PARA GACELAS

RECORRIDOS POR EL BOSQUE

RECORRIDOS PARA SER GACELA											
RECORRIDOS DEL BOSQUE	RECORRIDO DE LA GACELA					REC. DE LAS ESPECIALIDADES					
BOSQUE	COA	SHIRMA	BASVI	OTAMI	PRANAM	Deportes	Ecología	Exp. y Com.	Humanid.	Seg. y Resc.	Tec. y Cien.
PRADERA											
INSIGNIA ARCOIRIS											
SENDA PARA SER MUCHACHA SCOUT											

<u>* Del Recorrido del Bosque</u>

<u>Bosque</u>

Cuadro verde claro con las siluetas de tres pinos en verde obscuro y del suelo en café claro.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber alcanzado los frutos de esta fase.

Pradera

Cuadro azul claro con siluetas cafés de montañas y de sol color naranja.

Requisitos:
- Poseer la insignia bosque
- Haber alcanzado los frutos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la insignia bosque.

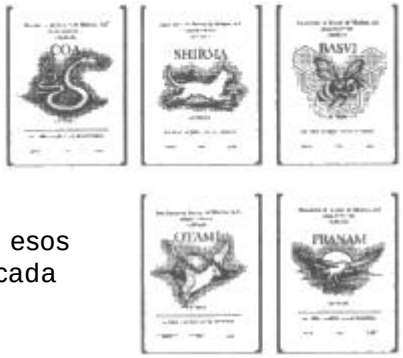
**** Del Recorrido de la Gacela***

Insignia del Recorrido de la Gacela

Cuadro blanco con cinco divisiones en forma de arco. Cada espacio contiene el nombre de la fase correspondiente.

Esta Insignia se impone en la ceremonia de la promesa. Posteriormente la gacela irá bordando cada uno de los arcos con los siguientes colores:

Coa	rojo
Shirma	naranja
Basvi	amarillo
Otami	verde
Pranam	azul



El consejo de manada autoriza a la gacela a ir bordando cada uno de esos colores conforme le vaya otorgando el certificado correspondiente a cada fase, una vez que la gacela haya alcanzado los frutos respectivos.

**** Del Recorrido de las Especialidades***

Insignias de Especialidades

De forma rectangular de acuerdo con los diseños oficiales, en seis grupos de conocimiento. Se usan tres colores básicos con siluetas amarillas o negras:

- verde claro cuando se tiene una especialidad del grupo correspondiente,

- verde cuando se tienen dos especialidades de un mismo grupo y

- verde obscuro cuando se tienen tres o más especialidades de un mismo

grupo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.

Las insignias no se sustituyen unas a otras y la gacela puede usar hasta tres de un mismo grupo de especialidades, colocándose como se indica en la figura de ubicación en el uniforme.

Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color amarillo con textos y siluetas en azul marino y rojo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

**** Insignia Terminal***

Insignia Arco Iris

Cuadro verde obscuro con la silueta café de la cabeza de una gacela y dos arcos en la parte superior: uno índigo y otro violeta.

Requisitos:
- Poseer la insignia pradera.
- Poseer la insignia del recorrido de la gacela con los cinco certificados correspondientes y
- Una especialidad, por lo menos, de cuatro grupos diferentes como mínimo, de las cuales una deberá ser especialidad scout institucional.

Esta insignia sustituye a la insignia pradera y se retira del uniforme al pasar a la tropa de muchachas scouts.

La insignia arco iris la confiere el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Insignia Arco Iris

Cabeza de gacela en dorado y negro sobre fondo circular en color verde obscuro en cuyo fondo se simula un arco iris con cinco trazos curvos en azul, verde, rojo, amarillo y blanco, respectivamente.

Requisitos:
- Poseer la insignia arco iris.

Este gafete se usará una vez que la niña ha dejado la manada.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la insignia de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA GACELAS
** Ubicación en el uniforme **

*** INSIGNIAS DE ADELANTO PARA LOBATOS**

RECORRIDOS POR LA SELVA

RECORRIDO PARA SER LOBATO							
RECORRIDO DE LA SELVA	RECORRIDO DEL LOBO	RECORRIDO DE MOWGLI					
SEEONEE	LOBO RASTREADOR	Deportes	Ecología	Exp. y Com.	Humanisad.	Seg. y Resc.	Tec. y Cien.
KHANHIWARA	LOBO CAZADOR						
LOBO RAMPANTE							
SENDA PARA SER SCOUT							

**** Del Recorrido de la Selva***

Seeonee

Cuadro amarillo perfilado en azul marino con la silueta café de una huella de lobo:

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber alcanzado las presas de esta fase.

Khanhiwara

Cuadro amarillo perfilado en azul marino con la silueta del fuego en rojo y naranja:

Requisitos:
- Poseer la insignia seeonee.
- Haber alcanzado las presas de esta fase.

Esta insignia sustituye a la insignia seeonee.

**** Del Recorrido del Lobo***

Lobo Rastreador

Cuadro amarillo perfilado en azul marino con la silueta café de un lobo observando a su presa:

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber alcanzado las presas de esta fase.

Lobo Cazador

Cuadro amarillo perfilado en azul marino con la silueta café de un lobo saltando:

Requisitos:
- Poseer la insignia de lobo rastreador.
- Haber alcanzado las presas de esta fase.

Esta insignia sustituye a la insignia de lobo rastreador.

**** Del Recorrido de las Especialidades***

Insignias de Especialidades

De forma rectangular de acuerdo con los diseños oficiales, en seis grupos de conocimiento. Se usan tres colores básicos con siluetas amarillas o negras:

- verde claro cuando se tiene una especialidad del grupo correspondiente,

- verde cuando se tienen dos especialidades de un mismo grupo y

- verde obscuro cuando se tienen tres o más especialidades de un mismo grupo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.

Las insignias no se sustituyen unas a otras y el lobato puede usar hasta tres de un mismo grupo de especialidades, colocándose como se indica en la figura de ubicación en el uniforme.

Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales en color amarillo con textos y siluetas en azul marino y rojo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

**** Insignia Terminal***

Lobo Rampante

Rectángulo amarillo con la silueta café de un lobo rampante y el símbolo de khanhiwara.

Requisitos:
- Poseer la insignia khanhiwara,
- poseer la insignia de lobo cazador y,
- una especialidad, por lo menos, de cuatro grupos diferentes, como mínimo, de las cuales una deberá ser especialidad scout institucional.

Esta insignia sustituye a las de khanhiwara y lobo cazador y se retira del uniforme al pasar a la tropa de scouts.

La insignia lobo rampante la confiere el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Lobo Rampante

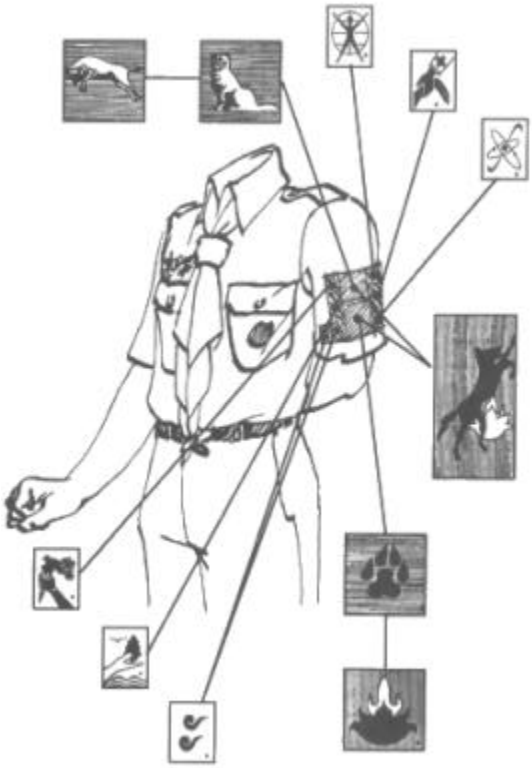
Cabeza de lobo en dorado y negro sobre un fondo rectangular, con tres franjas horizontales, las exteriores amarillas y la central café.

Requisitos:
- Poseer la insignia lobo rampante.

Este gafete se usará una vez que el niño ha dejado la manada.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la insignia de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA LOBATOS
** Ubicación en el uniforme **



Sección Tercera.- INSIGNIAS DE ADELANTO

*** INSIGNIAS DE ADELANTO PARA MUCHACHAS SCOUTS**

SENDAS DE LA AVENTURA

SENDA PARA SER MUCHACHA SCOUT							
SENDA DE LA AVENTURA	SENDA DE LA EXPLORACIÓN	SENDA DE LAS ESPECIALIDADES					
CAMINATE	DUBHE	Deportes	Ecología	Exp. y Com.	Humanidad.	Seg. y Resc.	Tec. y Cien.
EXPLORADORA	MERAK						
AVE PHOENIX							
CAMINO PARA SER EXPEDICIONARIA							

**** De la Senda de la Aventura***

Caminante

Cuadro azul con una **A** estilizada amarilla y la imagen café de una pista de camino a seguir formada por unas ramas.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber cubierto los retos de esta fase.

Exploradora

Cuadro azul con una **A** estilizada amarilla y la imagen roja y blanco de la aguja de una brújula.

Requisitos:
- Poseer la insignia caminante.
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la de caminante

**** De la Senda de la Exploración***

Dubhe

Cuadro azul claro con la imagen de la constelación de la osa mayor en azul oscuro y destacada la estrella Dubhe.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber cubierto los retos de esta fase.

Merak

Cuadro azul con la imagen de la constelación de la osa mayor en amarillo y destacada la estrella Merak.

Requisitos:
- Poseer la insignia dubhe.
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a dubhe.

**** De la Senda de las Especialidades***

Insignias de Especialidades

De forma rectangular, de acuerdo con los diseños oficiales. Se usan en tres colores básicos con siluetas negras:

- Amarillo, cuando se tiene una sola especialidad del grupo correspondiente,

- Naranja, cuando se tienen dos especialidades de un mismo grupo y

- Rojo, cuando se tienen tres o más especialidades del mismo grupo.

Las insignias naranjas sustituyen a las amarillas y las rojas a las naranjas.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Contar con la aprobación del asesor, en los términos del manual correspondiente.

Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color verde bandera con textos y siluetas en amarillo oro y rojo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

**** Insignia Terminal***

Insignia Ave Phoenix

Rectángulo azul con una **A** estilizada amarilla conteniendo una aguja roja y blanca de una brújula, la silueta blanca de una ave y la silueta de una estrella en azul claro.

Requisitos:
- Poseer la insignia exploradora,
- poseer la insignia merak,
- poseer una especialidad de cada grupo, como mínimo, de las cuales una debe ser especialidad scout institucional y

- el acuerdo favorable de la corte de honor.

Esta insignia sustituye a las de exploradora y merak y se retira del uniforme al pasar a la tropa de expedicionarias.

La insignia ave phoenix la otorga el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Ave Phoenix

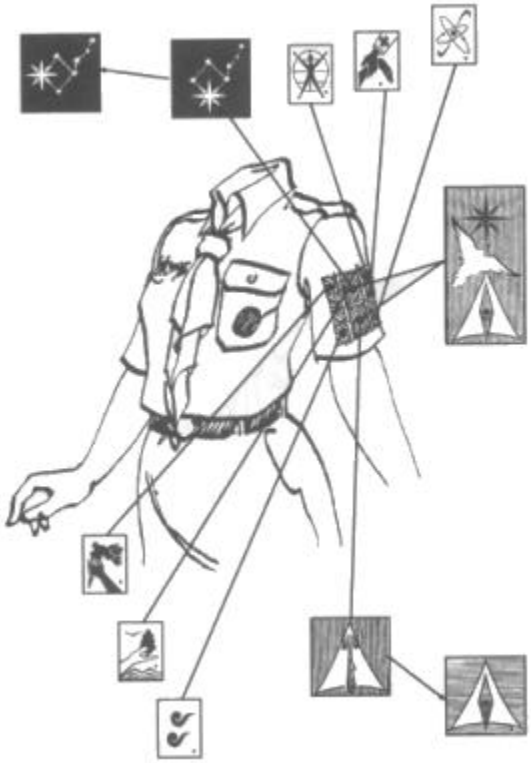
Siluetas de un ave en vuelo y una estrella en dorado, sobre un fondo circular en amarillo y azul claro; sobre el fondo azul claro se añaden líneas horizontales en dorado.

Requisitos:
- Poseer la insignia ave phoenix.

Este gafete se usará una vez que la muchacha ha dejado la tropa scout.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la cinta de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA MUCHACHAS SCOUT
** Ubicación en el uniforme **



*** INSIGNIAS DE ADELANTO PARA SCOUTS**

SENDAS DE LA AVENTURA

SENDA PARA SER SCOUT							
SENDA DE LA AVENTURA	SENDA DE LA EXPLORACIÓN	SENDA DE LAS ESPECIALIDADES					
CAMINATE	AZTLÁN	Deportes	Ecología	Exp. y Com.	Humanidad.	Seg. y Resc.	Tec. y Cien.
EXPLORADOR	KON-TIKI						
CABALLERO SCOUT TIGRE							
CAMINO PARA SER EXPEDICIONARIO							

**** De la Senda de la Aventura***

Caminante

Cuadro azul con una **A** estilizada amarilla y la imagen café de una pista de camino a

seguir formada por unas ramas.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber cubierto los retos de esta fase.

Explorador

Cuadro azul con una **A** estilizada amarilla y la imagen roja y blanco de la aguja de una brújula.

Requisitos:
- Poseer la insignia caminante.
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la de caminante

**** De la Senda de la Exploración***

Aztlán

Cuadro azul con una flecha de trazo circular en rojo, rodeando un chimalli en amarillo y café. En el centro, perfilado en café con fondo blanco, el símbolo prehispánico de Aztlán.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber cubierto los retos de esta fase.

Kon-tiki

Cuadro azul en dos tonos simulando el horizonte en el mar, un semicírculo amarillo simulando el sol y una flecha roja horizontal:

Requisitos:
- Poseer la insignia aztlán
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la de aztlán.

**** Cordón Scout***

Similar al cordón de silbato, de colores amarillo y verde. El cordón scout no sustituye a ninguna insignia y, según la decisión de la corte de honor, podrá usarse o no después de haber obtenido la insignia de caballero scout tigre.

Requisitos:
- Poseer, como mínimo, las insignias de caminante y kon-tiki.
- El acuerdo favorable de la corte de honor

Se porta rodeando el brazo derecho, pasando por debajo de la hombrera y sujetando su extremo en la bolsa derecha de la camisola.

**** De la Senda de las Especialidades***

Insignias de Especialidades

De forma rectangular, de acuerdo con los diseños oficiales. Se usan en tres colores básicos con siluetas negras:

- Amarillo, cuando se tiene una sola especialidad del grupo correspondiente,

- Naranja, cuando se tienen dos especialidades de un mismo grupo y

- Rojo, cuando se tienen tres o más especialidades del mismo grupo.

Las insignias naranjas sustituyen a las amarillas y las rojas a las naranjas.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Contar con la aprobación del asesor, en los términos del manual correspondiente.

Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color verde bandera con textos y siluetas en amarillo oro y rojo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

**** Insignia Terminal***

Caballero Scout Tigre

Rectángulo azul en dos tonos, con las siluetas de la senda de aventura, que es una **A** amarilla estilizada, con una aguja en blanco y rojo de una brújula; de la senda de exploración, la flecha roja horizontal, y la figura del caballero tigre en un

fondo circular.

Requisitos:
- Poseer la insignia explorador.
- Poseer la Insignia kon-tiki,
- Poseer una especialidad de cada grupo, como mínimo, de las cuales una debe ser especialidad scout institucional.
- El acuerdo favorable de la corte de honor

Esta insignia sustituye a las de explorador y kon-tiki y se retira del uniforme al pasar a la tropa de expedicionarios.

La Insignia de caballero scout tigre la confiere el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Caballero Scout Tigre

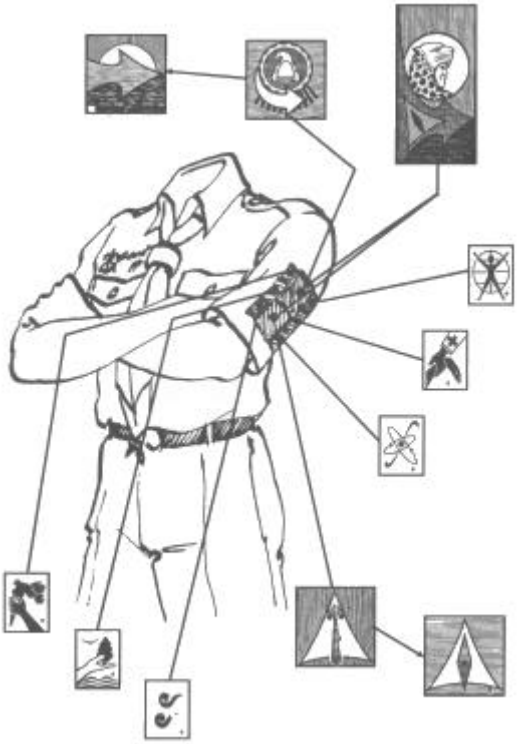
Cabeza de caballero tigre en dorado y negro sobre un fondo rectangular con tres franjas horizontales, las exteriores en amarillo y la central en verde.

Requisitos:
- Poseer la insignia caballero scout tigre.

Este gafete se usará una vez que el muchacho ha dejado la tropa scout.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la cinta de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA SCOUT
** Ubicación en el uniforme **



Sección Tercera.- INSIGNIAS DE ADELANTO

*** INSIGNIAS DE ADELANTO PARA EXPEDICIONARIAS**

CAMINOS DEL DESCUBRIMIENTO

CAMINO PARA SER EXPEDICIONARIA							
CAMINO DEL DESCUBRIMIENTO	CAMINO DE LA EXPEDICIÓN	CAMINO DE LAS ESPECIALIDADES					
DESCUBRIDORA	SIRIUS	Deportes	Ecología	Exp. y Com.	Humanidad.	Seg. y Resc.	Tec. y Cien.
PIONERA	POLARIS						
ROSA DE LOS VIENTOS							
RUTA PARA SER PRECURSORA							

**** Del Camino del Descubrimiento***

Descubridora

Cuadro azul que contiene la silueta de una **D** estilizada en color amarillo. En el centro, los puntos cardinales en color rojo y blanco.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa
- Cubrir los retos de esta fase.

Pionera

Cuadro azul que contiene la silueta de una **D** estilizada en color amarillo. En el centro, una rosa de los vientos en color rojo y blanco.

Requisitos:
- Poseer la insignia descubridora
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la de descubridora

**** Del Camino de la Expedición***

Sirius

Cuadro azul rey con una media luna azul claro y una estrella blanca:

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Haber cubierto los retos de esta fase.

Polaris

Cuadro azul rey con una luna azul claro y una estrella blanca, bajo la que está la silueta azul marino de una montaña.

Requisitos:
- Poseer la insignia sirius.
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la insignia de sirius.

**** Del Camino de las Especialidades***

Insignias de Especialidades

De forma rectangular, de acuerdo con los diseños oficiales, se usan en tres colores básicos con siluetas blancas:

- Azul claro, cuando se tiene una especialidad

- Azul, cuando se tienen dos de un mismo grupo

- Azul obscuro, cuando se tienen tres o más de un mismo grupo.

La azul sustituye a la azul claro y la azul obscuro a la azul.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Contar con la aprobación del asesor, en los términos del manual correspondiente.

Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color verde olivo con textos y siluetas en café tabaco y naranja.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

**** Insignia Terminal***

Insignia Rosa de los Vientos

Rectángulo azul claro con líneas curvas en otro tono de azul; sobre él hay una **D** estilizada en amarillo y una estrella en blanco, una flor de lis en morado y una rosa de los vientos ligeramente inclinada hacia la derecha, en colores blanco y rojo.

Requisitos:
- Poseer la insignia pionera,
- poseer la insignia polaris
- poseer una especialidad de cada grupo, como mínimo, de las cuales una debe

ser especialidad scout institucional, y
- el acuerdo favorable de la corte de honor.

Esta insignia sustituye a las de pionera y polaris y se retira del uniforme al pasar al clan de precursoras.
La insignia rosa de los vientos la otorga al jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Rosa de los Vientos

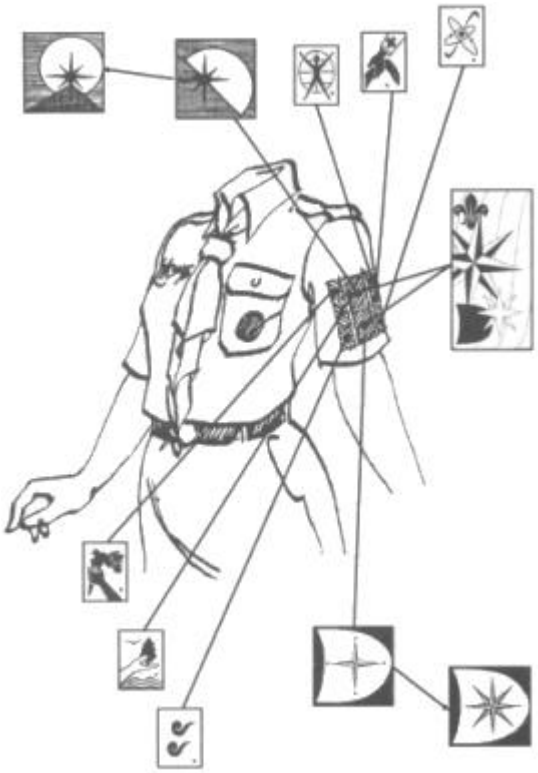
Círculo en verde y azul sobre el que se destaca una sección de una rosa de los vientos en blanco y dorado. Sobre los colores del fondo se agregan trazos curvos en dorado.

Requisitos:
- Poseer la insignia rosa de los vientos.

Este gafete se usará una vez que la muchacha ha dejado la tropa expedicionaria.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la cinta de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA EXPEDICIONARIAS
** Ubicación en el uniforme **



* INSIGNIAS DE ADELANTO PARA EXPEDICIONARIOS

CAMINOS DEL DESCUBRIMIENTO

CAMINO PARA SER EXPEDICIONARIO							
CAMINO DEL DESCUBRIMIENTO	CAMINO DE LA EXPEDICIÓN	CAMINO DE LAS ESPECIALIDADES					
DESCUBRIDOR	EVEREST	Deportes	Ecología	Exp. y Com.	Humanidad.	Seg. y Resc.	Tec. y Cien.
PIONER	APOLO						
CABALLERO SCOUT ÁGUILA							
RUTA PARA SER ROVER							

**** Del Camino del Descubrimiento***

Descubridor

Cuadro azul que contiene la silueta de una **D** estilizada en color amarillo. En el centro, los puntos cardinales en color rojo y blanco.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa
- Cubrir los retos de esta fase.

Pionero

Cuadro azul que contiene la silueta de una **D** estilizada en color amarillo. En el centro, una rosa de los vientos en color rojo y blanco.

Requisitos:
- Poseer la insignia descubridora
- Cubrir los retos de esta fase.

Esta insignia sustituye a la de descubridora

**** Del Camino de la Expedición***

Everest

Cuadro azul con una montaña gris y blanca y una flecha roja a 45º de inclinación.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa
- Cubrir los retos de esta fase

Esta Insignia sustituye a everest

Apolo

Cuadro azul con una silueta de la tierra vista desde el espacio y una flecha roja verti-cal.

Requisitos:
- Poseer la insignia everest.
- Cubrir los retos de esta fase.

**** Correa de Manigua***

Lazo formado por correas de cuero trenzadas hecho por el expedicionario, de acuerdo con la tradición de la tropa. La trenza no rebasará un ancho de 2 centímetros.

Requisitos:
- Poseer, como mínimo, las insignias de descubridor y apolo.
- El acuerdo favorable de la corte de honor.

La correa no sustituye a ninguna insignia y, según la decisión de la corte de honor, podrá usarse o no después de haber obtenido la insignia de caballero scout águila.

**** Del Camino de las Especialidades***

Insignias de Especialidades

De forma rectangular, de acuerdo con los diseños oficiales, se usan en tres colores básicos con siluetas blancas:

- Azul claro, cuando se tiene una especialidad

- Azul, cuando se tienen dos de un mismo grupo

- Azul obscuro, cuando se tienen tres o más de un mismo grupo.

La azul sustituye a la azul claro y la azul obscuro a la azul.

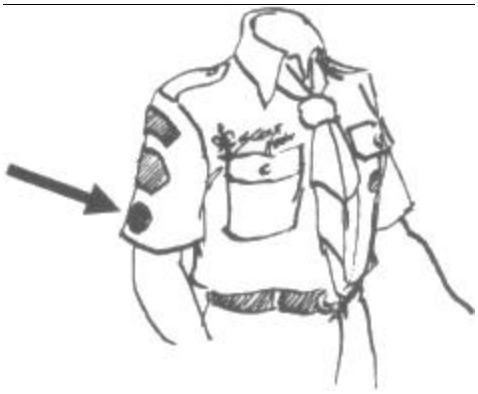
Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Contar con la aprobación del asesor, en los términos del manual correspondiente.

Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color verde olivo con textos y siluetas en café tabaco y naranja.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.



**** Insignia Terminal***

Caballero Scout Aguila

Rectángulo azul, con las siluetas del camino del descubrimiento, que es una **D** amarilla estilizada, con una rosa de los vientos en blanco y rojo. Del camino de la exploración, la flecha roja vertical, y la figura negra estilizada del caballero águila en un fondo blanco circular.

Requisitos:
- Poseer la insignia de pionero,
- poseer la insignia apolo,
- poseer una especialidad de cada grupo, de las cuales una debe ser especialidad scout institucional, como mínimo.
- el acuerdo favorable de la corte de honor.

Esta insignia sustituye a las de pionero y apolo y se retira del uniforme al pasar al clan de rovers.

La Insignia de caballero scout águila la confiere el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Caballero Scout Águila

Cabeza de caballero águila en dorado y negro sobre un fondo rectangular con tres franjas horizontales, las exteriores en verde y la central en rojo.

Requisitos:
- Poseer la insignia caballero scout águila.

Este gafete se usará una vez que el muchacho ha dejado la tropa expedicionario.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la cinta de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA EXPEDICIONARIOS
** Ubicación en el uniforme **

Sección Tercera.- INSIGNIAS DE ADELANTO

*** INSIGNIAS DE ADELANTO PARA PRECURSORAS**

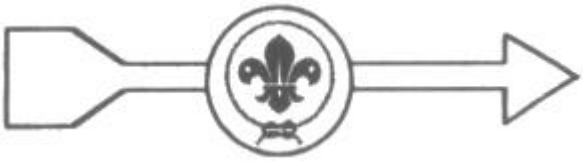
RUTAS DE LA PRECURSORA

RUTA PARA SER SAETA		
RUTAS PARA SER PRECURSORA		
RUTA DEL SER	RUTA DEL ENCUENTRO	RUTA DE LAS ESPECIALIDADES
Insignia del Ser	Insignia del Encuentro	Insignia de la Especialidad

RUTA DE LA PROYECCIÓN		
TÉCNICA	EXPEDICIONES	PROYECTOS
INSIGNIA B-P		

**** De La Ruta para Ser Saeta***

Insignia de Saeta



Flecha metálica cuyo cuerpo es de color azul, con la punta plateada y con una flor de lis en su parte media, también plateada.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

Se porta arriba de la bolsa izquierda de la camisola.

DE LAS RUTAS PARA SER PRECURSORA

**** De la Ruta del Ser***

Insignia del Ser

Rectángulo azul claro con un triángulo blanco y la silueta en negro del perfil de una mujer colocada en su parte media.

Requisitos:
- Poseer la insignia de saeta.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

**** De la Ruta del Encuentro***

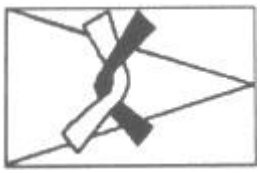
Insignia del Encuentro

Rectángulo lila con un triángulo blanco y la silueta en negro del perfil de un ave en despegue de vuelo colocada en su parte media.

Requisitos:
- Poseer la insignia de saeta.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

**** De la Ruta de las Especialidades Scouts***

Insignia de la Especialidad



Rectángulo rosa con un triángulo blanco el dibujo de un "*ollin*" (símbolo nahuatl del movimiento) en negro y blanco colocado en su parte media.

Requisitos:
- Poseer la insignia de saeta.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

Estas insignias se retiran del uniforme al momento de recibir la primera especialidad de precursora (ruta de la proyección).

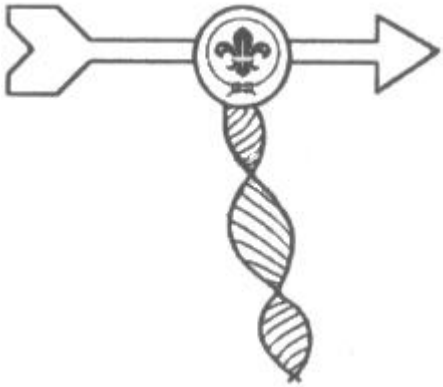
Especialidades Scouts Institucionales

De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color rojo con textos y siluetas en café azul marino y amarillo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

Insignia de Precursora



Flecha metálica con flor de lis en su parte media, toda plateada; de cuya flor de lis pende un cordón trenzado en blanco y rojo con la extensión suficiente para rodear el hombro y unirse nuevamente.

Requisitos:
- Poseer las insignias del ser, del encuentro y de la especialidad.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.
- Obtener la investidura de precursora.

Esta insignia sustituye a la de saeta.

DE LA RUTA DE LA PROYECCIÓN

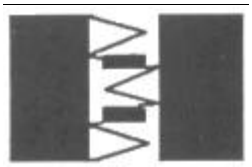
**** Insignias de Especialidades de Precursoras***

TÉCNICA

Rectángulo blanco con dos triángulos sobrepuestos, el superior de color gris y el inferior de color azul marino. La composición simula la punta de una flecha.

EXPEDICIONES

Rectángulo azul claro con un rectángulo blanco en su parte media sobre el que hay pequeños triángulos verdes y rectángulos rojos (representación gráfica del ADN). La composición simula el cuerpo de una flecha.



PROYECTOS

Rectángulo verde claro con tres figuras sobrepuestas en forma de plumas en colores amarillo, naranja y café, respectivamente. La composición simula las plumas de una flecha.

Requisitos:
- Poseer la insignia de precursora.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

**** Insignia Terminal***

Insignia B-P

Triángulo verde con los vértices redondeados, sobre él las siglas B-P con una flecha vertical entre las dos letras, orladas por una rama de laurel y una rama de roble bordadas en hilo amarillo.

Requisitos:
- Poseer la insignia de precursora.
- Poseer una especialidad scout institucional.
- Poseer las Insignias de las tres especialidades de precursora (técnica, expediciones y proyectos).
- El acuerdo favorable del consejo de clan.

Esta insignia se coloca en la parte superior de las tres insignias de especialidades de precursora.
La Insignia B-P la otorga el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Insignia B-P (Precursoras)

Círculo blanco con trazo triangular en rojo sobre los que se destacan las iniciales B-P en dorado.

Requisitos:
- Poseer la insignia B-P.

Este gafete se usará una vez que la joven ha dejado el clan.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la cinta de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA PRECURSORAS
** Ubicación en el uniforme **

*** INSIGNIAS DE ADELANTO PARA ROVERS**

RUTAS DEL ROVER

RUTA PARA SER ESCUDERO ROVER		
RUTAS PARA SER ROVER		
RUTA DEL SER	RUTA DEL ENCUENTRO	RUTA DE LAS ESPECIALIDADES
Horquilla amarilla	Horquilla verde	Horquilla roja

RUTA DE LA PROYECCIÓN		
TÉCNICA	EXPEDICIONES	PROYECTOS
INSIGNIA B-P		

**** De la Ruta para Ser Escudero Scout***

Cintas de Escudero

Son dos de tela, amarillo y verde, de veinte centímetros de largo cada una, dobladas y unidas por una cadenita o por un cordón para sujetarlas a la charretera izquierda de la camisola.

Requisitos:
- Haber pronunciado la promesa.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

DE LAS RUTAS PARA SER ROVER

**** De la Ruta del Ser***

Horquilla amarilla

Parte superiior de una horquilla en dorado sobre fondo circular amarillo que se utiliza sobre las cintas de escudero.

Requisitos:
- Poseer las cintas de escudero.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

**** De la Ruta del Encuentro***

Horquilla verde

Parte superiior de una horquilla en dorado sobre fondo circular verde que se utiliza sobre las cintas de escudero.

Requisitos:
- Poseer las cintas de escudero.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

**** De la Ruta de las Especialidades Scouts***

Horquilla roja

Parte superiior de una horquilla en dorado sobre fondo circular rojo que se utiliza sobre las cintas de escudero.

Requisitos:
- Poseer las cintas de escudero.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.

Estas insignias se retiran del uniforme al obtener la investidura rover.

Especialidades Scouts Institucionales

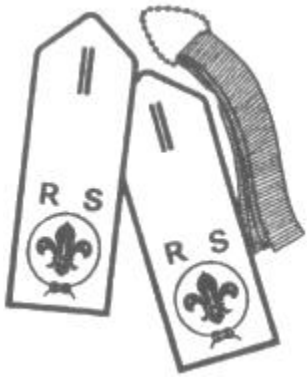
De forma circular, de acuerdo con los diseños oficiales, en color rojo con textos y siluetas en azul marino y amarillo.

Requisitos:
- Haber hecho la promesa.
- Cubrir los requisitos de la especialidad.
- Esta especialidad se refrenda anualmente.

Se portan sobre la manga derecha de la camisola.

Charreteras de Rover y Cintas de Rover

Charreteras verdes con la flor de lis y las letras RS bordadas con hilo amarillo. Se complementan con las cintas rovers que son tres: una amarilla, otra verde y otra roja que tienen veinte centímetros de largo cada una, dobladas y unidas por una cadenita o por un cordón para sujetarlas a la charretera izquierda de la camisola.



Requisitos:
- Poseer las tres horquillas de las rutas para ser rover.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con su consejo de clan.
- Obtener la investidura rover.

Las cintas de rover sustituyen a las cintas de escudero.

De la Ruta de la Proyección

**** Insignias de Especialidades Rovers***

TÉCNICA

Estrella plateada de seis puntas que se utiliza sobre la charretera izquierda.

Requisitos:
- Poseer las charreteras de rover.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con el consejo de clan.

EXPEDICIONES

Cuadro verde con una hoja de laurel bordada con hilo amarillo que se usa sobre la charretera izquierda.

Requisitos:
- Poseer las charreteras de rover.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con el consejo de clan.

PROYECTOS

Cuadro verde con una hoja de roble bordada con hilo amarillo que se usa sobre la charretera derecha.

Requisitos:
- Poseer las charreteras de rover.
- Cumplir con su propio plan de acción de acuerdo con el consejo de clan.

**** Insignia Terminal***

Insignia BP

Rectángulo verde con las siglas B-P, una rama de laurel y una de roble, bordadas con hilo amarillo. Se usa sobre la charretera izquierda.

Requisitos:
- Poseer las charreteras de rover.
- Poseer una especialidad scout institucional.
- Poseer las insignias de las tres especialidades rovers.
- El acuerdo favorable del consejo de clan.

Esta insignia sustituye a las insignias de las tres especialidades rovers.

La Insignia B-P la otorga el jefe scout nacional, para lo cual deberá solicitarse en los términos de este manual. Véase el apéndice B.

Gafete de Insignia BP (Rovers)

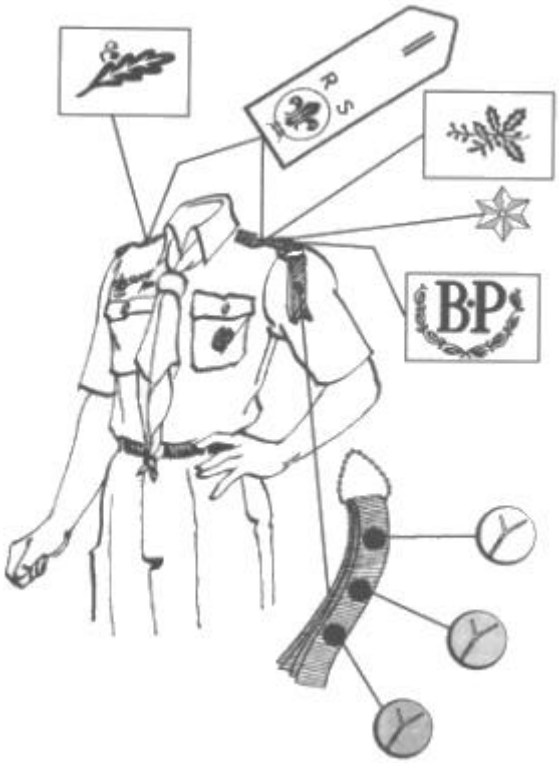
Letras BP en dorado sobre un fondo rectangular con tres franjas horizontales, las exteriores rojas y la central blanca.

Requisitos:
- Poseer la insignia B-P.

Este gafete se usará una vez que el joven ha dejado el clan.

En el uniforme scout se portará en el lugar destinado para los reconocimientos (abajo de la cinta de la asociación). Los gafetes no son sustituibles, por lo que pueden portarse -tanto por muchachos como por dirigentes- todos los correspondientes a las insignias terminales alcanzadas.

INSIGNIAS DE ADELANTO PARA ROVERS
** Ubicación en el uniforme **



Sección Cuarta.- INSIGNIAS DE ADIESTRAMIENTO

Esta parte del manual trata de las insignias de adiestramiento para scouters y dirigentes, así como los requisitos para portarlas.

Las insignias de adiestramiento son otorgadas por aprobación del consejo del nivel respectivo y siguiendo los trámites descritos para cada una.

Los requisitos para alcanzar las diferentes insignias se encuentran descritos en la literatura correspondiente al esquema de adiestramiento integral, así como el simbolismo que encierra cada uno de los elementos de la insignia.

Estas insignias se portarán en el uniforme scout, como se describen en este manual, únicamente

por los scouters y dirigentes registrados como lo indica el Reglamento de la Asociación.

ADIESTRAMIENTO BÁSICO

Nudo de Gilwell

Hecho con una agujeta de cuero anudada en forma de cabeza de turco de doble vuelta. Se usa para sujetar la pañoleta.

El scouter o dirigente recibe una correa con la que elaborará el nudo de Gilwell al concluir su participación en el adiestramiento básico, que coincide con el otorgamiento del cargo correspondiente y con la ceremonia donde asume el compromiso de la misión del scouter/dirigente.

Los scouters y dirigentes que hayan aprobado el Adiestramiento Básico según el Esquema de Adiestramiento Integral, ingresarán al Grupo número Uno de Gilwell, Sección México, y portarán las siguientes insignias:

Pañoleta de Gilwell

De color encarnado por el exterior, y rojo por el interior, con el tartán del Clan McLaren en la parte posterior.

Los extremos de la pañoleta de Gilwell no se suietan con el nudo de la buena acciórn

Insignia de Madera

Que consta de dos pequeños maderos ensartados en los extremos de una agujeta de cuero y se usa sobre la pañoleta a manera de collar.

Para portar estas insignias se requiere el otorgamiento del certificado correspondiente por parte del jefe scout nacional.

Los adiestradores usarán tres maderos en esta insignia -durante el desempeño de sus funciones como adiestador-, si tienen el certificado que los autorice a usarlos.

El director de adiestramiento usa cuatro maderos en la insignia de madera -durante el desempeño de sus funciones como director de adiestramiento-, si tiene el certificado que lo autorice a usarlo.

Estos cargos de director de adiestramiento y adiestradores se confieren de acuerdo con el Reglamento de la asociación, una vez que se ha cumplido con los requisitos para la formación de adiestradores según el esquema de adiestramiento integral.

ADIESTRAMIENTO CONTINUO PARA SCOUTERS

Insignias de Adiestramiento Continuo

Insignias de forma rectangular, de acuerdo con los diseños oficiales, se usan en 5 colores básicos con siluetas negras, amarillas o blancas:

- amarillo, 1er nivel de adiestramiento continuo,
- verde, 2º nivel de adiestramiento continuo,
- rojo, 3er. nivel de adiestramiento continuo,
- azul, 4º nivel de adiestramiento continuo,
- morado, 5º nivel de adiestramiento continuo.

La verde sustituye a la amarilla, la roja a la verde, la azul a la roja y la morada a la azul.

Requisitos:

- Haber concluido el adiestramiento básico o el nivel de adiestramiento continuo inmediato anterior.
- Alcanzar el número de unidades de educación continua (UECs) establecidos en su plan de superación personal, debidamente aprobado por el consejo de grupo.

Insignia de Gilwell

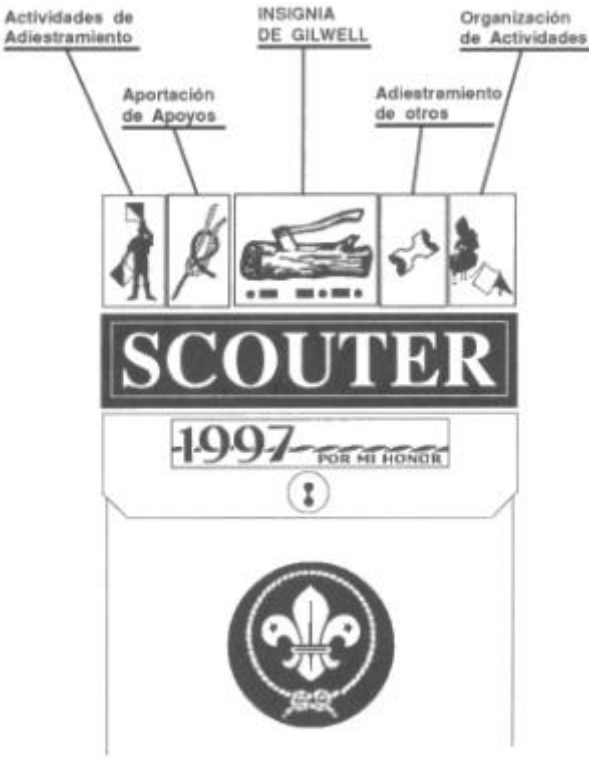
Rectángulo con la silueta de un tronco con hacha y las letras AC en morse en colores negro, amarillo o blanco. El fondo puede ser de color amarillo, verde, rojo, azul o morado.

La verde sustituye a la amarilla, la roja a la verde, la azul a la roja y la morada a la azul.

Requisitos:

- Contar con las cuatro insignias de adiestramiento continuo del color correspondiente.
- El acuerdo favorable del consejo de grupo y la aprobación del comisionado de adiestramiento de provincia.

INSIGNIAS DE ADIESTRAMIENTO CONTINUO PARA SCOUTERS
** Ubicación en el uniforme **



Sección Quinta.- INSIGNIAS DE PARTICIPACIÓN

Las insignias de participación en una actividad especial o para conmemorar hechos significativos, se llevan temporalmente en el uniforme.

Estas insignias se portarán, en el caso de las mujeres, arriba de la insignia de la asociación y en el caso de los hombres sobre la bolsa derecha de la camisola y por un tiempo no mayor de un mes, posterior a la conclusión del evento, excepto en los casos especiales descritos en este manual.

Su tamaño no debe sobresalir de un cuadrado de 8 cm. por lado. El diseño lo aprueba:

* El comisionado de programa de provincia en los eventos locales.

* El jefe scout nacional en los eventos de carácter nacional.

Cuando se trate de conmemoraciones de hechos significativos, se podrán usar las insignias de participación por un tiempo mayor de un mes. En este caso se deberá contar con la aprobación del consejo de provincia para eventos locales o de la comisión ejecutiva nacional para los nacionales.

No podrá portarse más de una insignia de participación simultáneamente, excepto en los casos especiales que se describen en este manual.

Son casos especiales los siguientes:

Insignia Punta de Flecha

Se otorga al guía de patrulla y al sub guía de patrulla que participen en los Encuentros de Cortes de Honor.
Los scouters de tropa, aunque también participen en este evento, no portarán la insignia.

Esta insignia es rectangular, de tela color gris con la silueta de una punta de flecha, perfilada y las iniciales E C H en morse.

Para tropas scouts la silueta, el perfil y las letras en morse son de color verde bandera; para tropas expedicionarias son de color verde olivo.

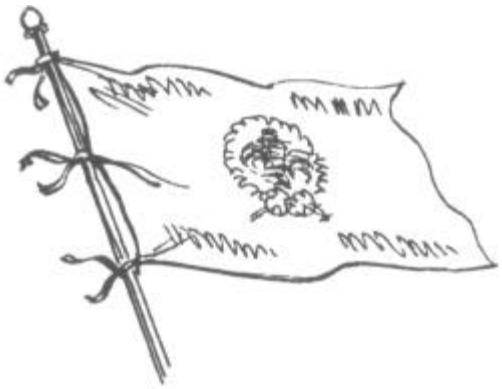
Se porta en la aletilla de la bolsa derecha de la camisola -mujeres, en el lugar equivalente-, por un tiempo no mayor a seis meses después de concluido el encuentro.

Insignia del Reconocimiento Nacional al Mérito

Esta insignia se otorga a los miembros de las provincias que obtengan el reconocimiento nacional al mérito y será usada todo el año en que se obtuvo.

La insignia es un semicírculo con el dibujo de un fragmento de la flor de lis y el año en que se otorga; los colores son definidos cada año por la comisión ejecutiva nacional.

Se porta arriba de la insignia de la asociación.



CAPÍTULO 3
de las
BANDERAS SCOUTS

Éstas son rectangulares de 1.40 m de largo por 0.85 m de ancho, hechas de paño, estameña de lana u otro material resistente parecido. Las banderas scouts son de:

— ***Manada de Gacelas***
Amarilla, con la silueta de la cabeza de una gacela y leyendas rojas.

— ***Manada de Lobatos***
Amarilla, con la silueta de la cabeza de un lobo y leyendas rojas.

— ***Tropa de Scouts y Tropa de Muchachas Scouts***
Verde bandera con la flor de lis oficial y leyendas doradas.

— ***Tropa de Expedicionarios y Tropa de Expedicionarias***
Verde olivo con la flor de lis oficial y leyendas doradas.

— ***Clan de Precursoras***
Flecha estilizada en rojo sobre fondo blanco con la flor de lis oficial y leyendas doradas.

— ***Clan de Rovers***
La cruz de San Jorge roja sobre fondo blanco y leyendas doradas.

— ***Grupo Scout***
Azul marino con la flor de lis oficial y leyendas doradas.

— ***Distrito Scout***
Blanca con la flor de lis oficial y leyendas doradas.

— ***Provincia Scout***
Morada con la flor de lis oficial y leyendas doradas.

— ***La Asociación***
Morada con la flor de lis oficial y leyendas blancas.

Las banderas scouts deben tener la leyenda **SCOUTS DE MEXICO**, el número y nombre del respectivo órgano y, la fecha de su constitución.

El nombre del respectivo órgano para los efectos de la leyenda que se imprime en las banderas es como sigue:

— MANADA DE GACELAS

— MANADA DE LOBATOS

— TROPA DE MUCHACHAS SCOUTS

— TROPA DE SCOUTS

— TROPA DE EXPEDICIONARIAS

— TROPA DE EXPEDICIONARIOS

— CLAN DE PRECURSORAS

— CLAN DE ROVERS

— GRUPOSCOUT o GPO. o G

— DISTRITO SCOUT o DTO. o D

— PROVINCIA SCOUT o PROVINCIA

El número del órgano se puede omitir en las banderas de distrito y de provincia.

La bandera de la asociación no tiene número ni nombre de órgano.

El diseño y leyendas de las banderas scouts se deben apegar a los ejemplos que se dan en estos dibujos:

SCOUTS DE MEXICO
CLAN DE PRECURSORAS
G-12-VERACRUZ
15-8-88

SCOUTS DE MEXICO
CLAN DE ROVERS
G-4-TOLUCA
9-11-80

SCOUTS DE MEXICO
G-3-G.A.M.
3-4-77

SCOUTS DE MEXICO
DTO. 1-JALISCO
6-3-75

SCOUTS DE MEXICO
CHIHUAHUA NORTE
21-11-82

26-8-1926

CAPÍTULO 4
de los
RECONOCIMIENTOS SCOUTS

Sección Primera.- QUÉ SON LOS RECONOCIMIENTOS SCOUTS

La asociación reconoce el esfuerzo, la dedicación, los beneficios recibidos, el ejemplo y cuanta actitud o acción de los individuos propios o ajenos sea una contribución a lograr su objeto social (véase el artículo 2 de los Estatutos). Este reconocimiento scout se hace en los términos del Reglamento de la asociación.

Los reconocimientos scouts son medallas, diplomas, cartas laudatorias y otros premios o preseas que decida el consejo nacional. Para solicitar su otorgamiento véase el apéndice C.

Las Medallas

Las medallas se impondrán a los miembros de la asociación en el uniforme colocándolas en la camisola en el espacio que hay entre la hombrera, y la franja que forma la insignia de la asociación.

Excepto las medallas del berrendo de plata, de la carita sonriente de oro, de la bellota de plata, scouts de México y la de gratitud; las medallas son dos placas de metal unidas por un listón de aproximadamente dos centímetros de ancho por dos de largo.

- La superior llamada portamedalla, mide 12 mm de alto por 27 de largo, lleva la inscripción SCOUTS MEXICO y la gráfila realzadas.

- La inferior, llamada base, mide 34 mm. de alto por 27 de largo, tiene aplicada en otro metal laminado la figura distintiva de la medalla y realzados el nombre de la presea y la gráfila.

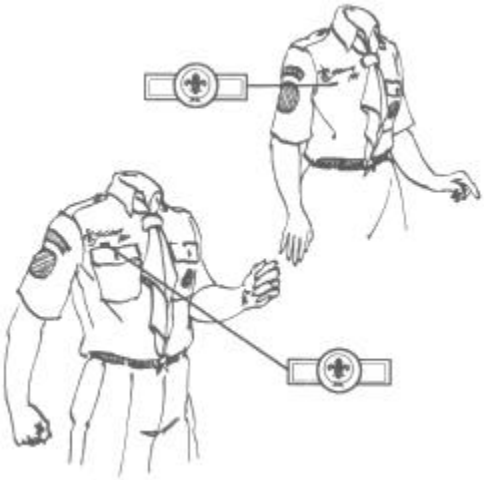
Por costumbre y comodidad, las medallas se portan en el uniforme únicamente el día del otorgamiento. Junto con la medalla, la asociación le otorga al condecorado un pequeño gafete representativo, que se portará después en el uniforme, y un certificado foliado como constancia.

Los Gafetes

Cada medalla otorgada a miembros de la organización mundial del movimiento scout está representada por un gafete. De esta manera se pueden identificar en el portador los reconocimientos scouts que le han sido otorgados. A las personas no miembros (que no usan por lo tanto el uniforme scout) no se les da gafete con la medalla.

Los gafetes son barras metálicas de 25 mm de largo por 8 mm de ancho, con la figura y el color de

la medalla que representan, que se colocan en el uniforme paralelamente, abajo y a todo lo largo de la franja que forma la insignia de la asociación.



Sección Segunda.- RECONOCIMIENTOS SCOUTS PARA MUCHACHOS

Los siguientes reconocimientos scouts son otorgados por la asociación exclusivamente a los muchachos registrados por los méritos que se anotan en el Reglamento:

Medalla de Heroísmo

La base tiene la flor de lis niquelada y la leyenda HEROÍSMO. El listón es blanco.

Medalla de Honor

La base tiene la flor de lis niquelada y la leyenda HONOR. El listón es azul claro.

Medalla de Fraternidad

La base tiene dos manos izquierdas estrechadas, cobrizas y la leyenda FRATERNIDAD. El listón es de color naranja.

Diplomas

Los diplomas son: diploma de heroísmo, diploma de honor y diploma de fraternidad.

Se otorgan al muchacho meritorio según el Reglamento.

Estrella de Antigüedad

Consiste en una cinta de tela del color de las motas de la sección, con una estrella plateada de 20 por 16 mm., en cuyo centro está el número que indica los años de antigüedad que tiene el muchacho en la sección. La cinta se sustituye anualmente con la que indique dicho número de años. Sólo se usa una: la última.

Se colocará arriba de la bolsa izquierda de la camisola.

Al cambiar de sección, el muchacho podrá continuar usando la última estrella de antigüedad de cada sección anterior.

Los scouters y dirigentes no usan estrellas de antigüedad.

Sección Tercera.- RECONOCIMIENTOS SCOUTS PARA SCOUTERS

Los siguientes reconocimientos scouts son otorgados por la asociación exclusivamente a los dirigentes de sección (scouters) registrados, por los méritos establecidos en el Reglamento.

Flor de Lis-Scouter

Consiste en una barra metálica plateada de 37 milímetros de largo por 11 de alto, con la flor de lis y la leyenda SCOUTER, en marco realzado, que se asienta sobre una cinta rectangular, hecha con fieltro, del color de las motas del scouter.

Se porta en el tocado del uniforme y sólo durante la misión.

Medalla del Scouter

La base tiene la flor de lis plateada y la leyenda SCOUTER. El listón es

morado.

Medalla de Eficiencia

La base tiene la flor de lis cobriza y leyenda EFICIENCIA. El listón es rojo.

Medalla de Servicio Distinguido

La base tiene la flor de lis latonada y la leyenda SERVICIO DISTINGUIDO.

El listón es blanco y rojo.

Sección Cuarta.- RECONOCIMIENTOS SCOUTS PARA DIRIGENTES

Los siguientes reconocimientos scouts son otorgados por la asociaciói a los dirigentes registrados, incluidos los scouters, por los méritos que señala el Reglamento.

Medalla de Servicio

La base tiene la flor de lis cobriza sobre el corte transversal de ur tronco de árbol y la leyenda SERVICIO.

El listón es azul marino.

Los gafetes, de acuerdo al número de años que tiene de servicio el dirigente, en múltiplos de cinco, llevarán los siguientes colores:

* Azul marino para cinco años.
* Azul marino y amarillo para diez años.
* Azul marino y verde para quince años.
* Azul marino y rojo para veinte años.
* Azul marino y plata para veinticinco años.
* En caso de más de 25 años, se combinan los anteriores.

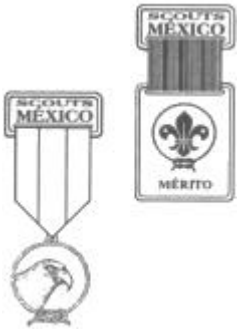
Este gafete se entrega, cada quinto aniversario, al dirigente que lo solicite por escrito al encargado de la administración de la oficina nacional, mencionando el número del certificado de la respectiva medalla de servicio, Cualquier otro miembro de la asociación puede solicitarlo por él.

Solamente se usa un gafete en el uniforme: el que corresponda al último quinto aniversario, a menos que se tengan más de 25 años.

Los muchachos no usan gafetes de medalla de servicio.

Diploma al Mérito Scout

Se otorga al dirigente meritorio según el Reglamento.



Medalla al Mérito Scout

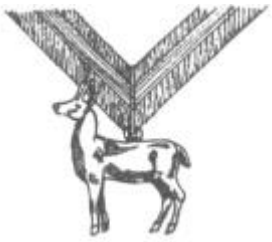
La base tiene la flor de lis latonada y la leyenda MERITO. El listón es amarillo

Medalla del Águila de Plata

Consiste en una figura tridimensional de la cabeza un águila circundada por una cuerda vaciada en plata que pende de un listón violeta y amarillo en su parte media sujeto al portamedalla.

Medalla de la Bellota de Plata

Consiste en una figura tridimensional de una bellota circundada por una cuerda vaciada en plata que pende de un listón verde sujeto al portamedalla.



Medalla del Berrendo de Plata

Consiste en una figura tridimensional de un berrendo vaciada en plata que pende, a manera de dije, de un collar o listón de tres colores: los dos externos son verdes y el central es rojo.

No lleva portamedalla y se usa como collar u orden.

Sección Quinta.- OTROS RECONOCIMIENTOS SCOUTS

Reconocimientos Scouts para Personas no Miembros

Carita Sonriente de Bronce

La base tiene una cara totonaca bronceada, sonriendo. El listón es color de rosa.

Carita Sonriente de Plata

La base tiene una cara totonaca plateada, sonriendo. El listón es azul.

Carita Sonriente de Oro

La base tiene una cara totonaca dorada, sonriendo. No tiene portamedalla. Pende de un listón, que es lo suficientemente largo para colgar la medalla al cuello y tiene tres colores: los dos externos son rosa y el central es azul.

La medalla se impone a manera de collar u orden.

Reconocimientos Scouts para Miembros y no Miembros

Scouts de México

Consiste en una flor de lis metálica en chapa de oro orlada con la leyenda SCOUTS DE MÉXICO; pende de un listón con los tres colores patrios.

La medalla no lleva portamedalla porque se impone en el cuello, pendiente del listón, a manera de collar u orden.

Testimonio de Gratitud

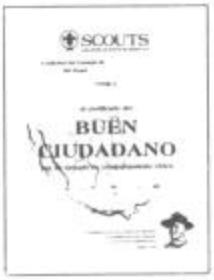
Es una placa rectangular de madera de 20 centímetros de altura por 11 de ancho que tiene una flor de lis latonada de 10 centímetros de diámetro en la parte superior y una lámina rectangular de 10 por 6 centímetros en la inferior, también de latón, para grabar el texto del agradecimiento que se haga benefactor por parte del grupo scout, el distrito u órgano beneficiado.

Medalla de Gratitud

También puede otorgarse la medalla de gratitud que es de forma octagonal y contiene una flor de lis circundada por un cinturón y la leyenda GRATITUD, es metálica y no lleva listón ni portamedalla. Se coloca a manera de prendedor.

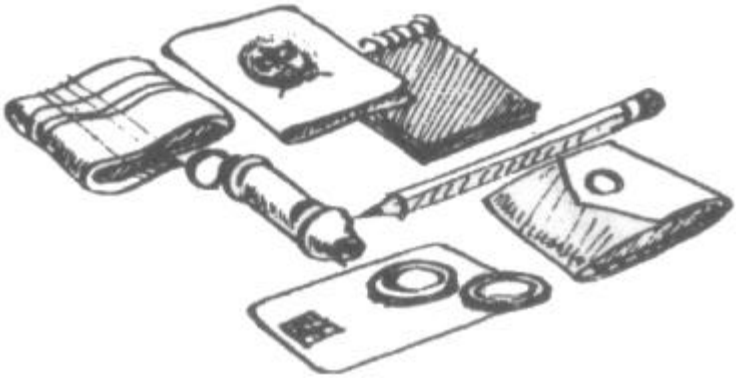
Carta Laudatoria

Es un mensaje de apreciación y encomio extendida por el jefe scout nacional a una persona, institución, órgano o grupo de personas.



Certificado del Buen Ciudadano

Es un reconocimiento que se otorga a petición de los muchachos a una persona por su ejemplo de comportamiento cívico.



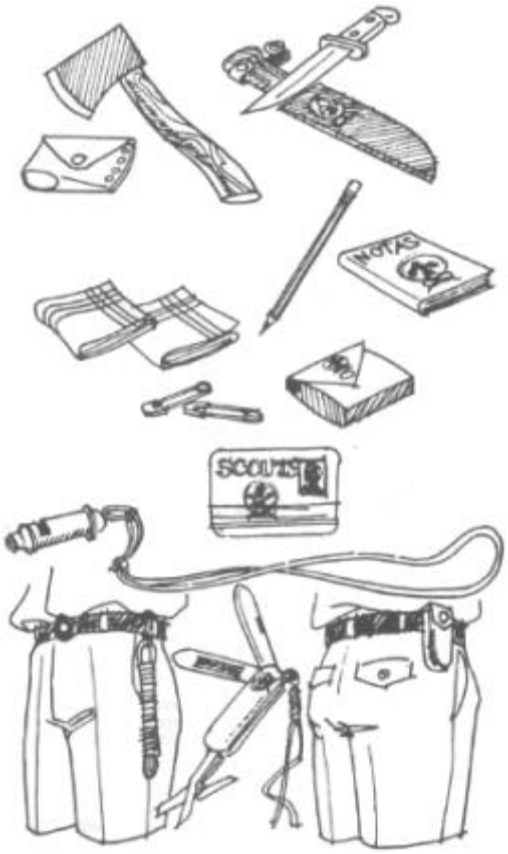
CAPÍTULO 5
DEL EQUIPO

Sección Primera.- EQUIPO QUE SE AGREGA AL UNIFORME SCOUT

**** Artículos de bolsillo***

El scout llevará consigo en los bolsillos, siempre que porte el uniforme, los siguientes artículos:

- Credencial de la asociación
- Libreta de apuntes scouts, tales como:
  * teléfonos y direcciones para emergencias,
  * medidas personales, semáforo, morse, etc.
- Lápiz
- Silbato
- Costurero
- Pañuelo
- Monedas para el teléfono (o tarjeta) y transporte



**** Aditamentos y utensilios***

El scout puede llevar a la vista en el uniforme, en ocasiones apropiadas, los siguientes artículos:

- **Piola.** De 3 a 5 metros de longitud, enrollada y colgando de la presilla del lado izquierdo del cinturón o de una bandola.
- **Cuchillo o hacha.** Sólo se podrán portar cuando el Scout se encuentre en el campo y por aquellos muchachos cuyo respectivo consejo de sección les haya dado el permiso para usarlos, una vez que demuestren saberlos usar y cuidar.

  Las gacelas y los lobatos no los usan, aunque sepan cómo.
- **Navaja.** Podrán portarla, de no más de diez centímetros de largo, únicamente los muchachos cuyo consejo de sección los haya autorizado, una vez que hayan demostrado que saben usarla y cuidarla. Los dirigentes también la pueden usar, del tamaño mencionado. Se porta en uno de los costados del cinturón suspendida por bandola o en funda.

  No está permitido usar navajas "automáticas" o de apertura por muelle o resorte. Se recomienda usar las de apertura manual del tipo bisagra que tengan seguro para impedir plegarse accidentalmente.

  Las gacelas y los lobatos no la usan, aun en el caso de que sépan usarla.

En general, no es recomendable llevar objetos colgados del cinturón. Sólamente se permiten llevar los artículos indicados, en las ocasiones previstas. Cuchillos, hachas, cantimploras y demás equipo de campismo es recomendable llevarlo consigo sólo cuando sea muy necesario y dentro de la mochila.

**** Miembros de Rama Intermedía.***

- ***Bordón.***

De madera resistente, con una punta de hierro (regatón). El largo total del bordón es igual a la distancia que haya entre el piso y los ojos del muchacho propietario parado en posición de alerta o bien del mismo tamaño para toda la patrulla.

El uso del bordón es opcional y el respectivo consejo de sección establecerá su obligatoriedad, si es el caso, ya sea para todas las actividades o para algunas en particular.

Los dirigentes no usan bordón.

- ***Banderín de Patrulla***

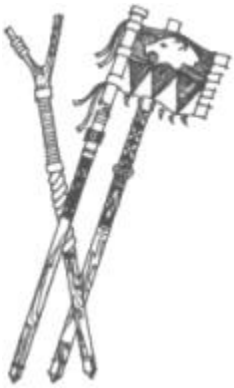
En el material, diseño y color(es) que decida la patrulla, respectivamente.

Aunque no existe un tamaño oficial, se recomienda que el banderín no sea mayor de un rectángulo de 40 por 50 centímetros.

Se porta en el bordón del guía de patrulla.

En lugar del bordón, se podrá usar un "porta-banderín" (bordón recortado), si así lo aprueba el consejo de sección.

**** Miembros de Clan de Rovers***



- ***Horquilla.*** De madera resistente, con horqueta en un extremo y una punta de hierro (regatón) en el otro. El largo total es del piso hasta la altura de la axila de su portador, parado en posición de alerta.

La obligación de su uso lo establece el respectivo consejo de clan.

Los dirigentes no usan horquilla.

Nota: Aquí no se mencionan equipos opcionales como botiquín y otros accesorios para actividades especificas, cuya decisión de uso está supeditado a las circunstancias y a lo que dispongan las autoridades scouts.

APÉNDICE A

CINTAS DE PATRULLA

**** Cintas de Patrullas de Scouts***

A

Patrulla	Color
Abubilla	Verde y blanco
Agachona	Azul oscuro y escarlata
Aguila	Verde y negro
Alcaravan	Gris y verde
Alca	Gris y amarillo
Alce	Blanco y gris
Antilope	Azul oscuro y blanco
Ardilla	Gris y rojo oscuro
Armadillo	Kaki y azul claro
Ave	Fría Castaño y negro

B

Patrulla	Color
Ballena	Café
Barracuda	Verde y rosa
Berrendo	Kaki y blanco
Bubia	Amarillo y azul oscuro
Búfalo	Rojo y blanco
Búho	Azul
Bulldog	Azul claro y café

C

Patrulla	Color
Caballito de Mar (Hipocampo)	Kaki y café
Caballo	Negro y blanco
Cacomixtle	Naranja y amarillo
Caimán/Cocodrilo	Verde y kaki
Camello	Violeta y azul
Cangrejo	Gris y azul claro
Canguro	Rojo y gris
Cardenal	Rojo
Carnero	Café
Castor	Azul y amarillo
Cernícalo	Azul oscuro y verde
Chacal	Gris y negro
Chocha	Castaño y malva
Chorlito	Verde
Chota Cabra Americano	Amarillo y café
Chota Cabras	Negro y ante
Chova	Negro y rojo
Ciervo	Violeta y negro
Cigueña	Azul y blanco

Cisne	Gris y escarlata
Coati	Negro y kaki
Cobra	Naranja y negro
Codorniz	Blanco y azul obscuro
Colibrí	Verde y amarillo
Candor	Gris y naranja
Cormorán	Negro y verde
Correcaminos	Azul obscuro y rojo
Corvejón	Blanco y gris
Corzo	Café y verde claro
Cuclillo	Gris
Cuervo	Negro y amarillo

D

Patrulla	**Color**
Delfín	Azul y azul claro

E

Patrulla	**Color**
Elefante	Morado y blanco
Estornino	Negro

F

Patrulla	**Color**
Faisán	Café y amarillo
Flamenco	Blanco y rosa
Foca	Rojo y negro
Frailecillo de Oro	Naranja y gris

G

Patrulla	**Color**
Gacela	Escarlata y amarillo
Gallareta	Kaki
Gallo	Rojo y café
Ganso	Kaki y violeta
Garza	Verde y gris
Gato	Gris y café
Gavilán	Rosa
Gavíota	Azul claro y escarlata
Golondrina	Azul oscuro

H

Patrulla	**Color**
Halcón	Marrón y naranja
Htena	Amarillo y blanco
Hipopótamo	Rosa y negro

I

Patrulla	Color
Iguana	Verde

J

Patrulla	Color
Jabalí	Gris y rosa

L

Patrulla	Color
Lechuza	Azul
Lean	Amarillo y rojo
León Marino	Blanco y kaki
Lince	Naranja y kaki
Lobo	Amarillo y negro

M

Patrulla	Color
Manatí	Violeta y rosa
Mangosta	Café y naranja
Mantarraya	Verde claro y violeta
Mapache	Negro y café
Martín Pescador	Azul claro
Merlín	Azul oscuro y marrón
Mirlo	Negro y kaki
Morsa	Blanco y kaki
Murciélago	Azul claro y negro

N

Patrulla	Color
Nutria	Café y blanco

Ñ

Patrulla	Color
Ñandú	Kaki y rojo

O

Patrulla	Color
Onza	Rosa y azul claro
Oso	Café y negro
Oso Hormiguero	Verde y café

P

Patrulla	Color
Paloma	Gris y blanco
Pájaro Carpintero	Verde y violeta
Pantera	Amarillo
Pato	Café y amarillo
Pato de Mar	Castaño y gris
Pavo Real	Verde y azul
Pelícano	Gris y violeta
Perdiz	Café oscuro y claro
Perro	Naranja
Petrel	Azul oscuro y gris
Pez Espada	Kaki y negro
Pez Martillo	Verde claro y azul
Pez Sierra	Violeta y verde
Pez Volador	Amarillo y violeta
Pichón	Azul y gris
Pingüino	Blanco y naranja
Pulpo	Verde claro y amarillo

Q

Patrulla	Color
Quetzal	Verde y rojo

R

Patrulla	Color
Rinoceronte	Azul oscuro y naranja

S

Patrulla	Color
Saltarín	Café y gris
Skua	Azul oscuro y kaki

T

Patrulla	Color
Tapir	Café y kaki
Tejón	Malva y blanco
Tiburón	Negro y azul obscuro
Tigre	Violeta
Tigrillo	Azul obscuro y negro
Tipitaste	Morado y gris
Toro	Rojo
Tortuga	Verde claro y verde
Tucán	Verde y naranja

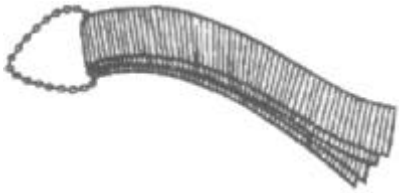
V

Patrulla	Color
Venado	Violeta y negro

Vibora de Cascabel	Rosa y blanco

Z

Patrulla	**Color**
Zorro	Amarillo y verde



**** Cintas de Patrulla de Expedicionarios***

Son dos cintas cuyos colores se determinan así:

- El color interno lo decide la corte de honor, tomando para ello uno de los colores de la pañoleta del grupo scout.
- El color externo lo decide la patrulla, que buscará que tenga alguna relación con su nombre, divisa, tradiciones, etc.

**** Cintas de Patrulla de Muchachas Scouts***

A

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Achenar	El Centauro	Amarillo canario-Azul cielo
Agena (Cent.)	Centauro	Azul obscuro-Gris
Aldebarán	El Toro	Gris-Naranja
Alfa Centauri	El Centauro	Amarillo canario-Azul cielo
Alioth	Osa Mayor	Violeta-Rojo bandera
Alfa Crucis	Cruz del Sur	Naranja y Blanco
Algol	Perseo	Azul cielo-Azul obscuro
Alkaid	Osa Mayor	Blanco-Rosa
Alnair	Grulla	Azul cielo-Dorado
Alphar	Hidra	Dorado-Magenta
Alpheratz	Andrómeda	Azul cielo-Rojo bandera
Altair	Aguila	Azul obscuro-Amarillo oro
Antares	Escorpion	Rojo bandera-Amarillo oro
Arcturus	Boyero	Rojo bandera-Gris
Aschubba	Escorpion	Gris-Dorado

B

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Bellatrix	Orión	Amarillo canario-Gris
Betelgeuse	Orión	Rojo bandera-Magenta

C

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Canopus	La Quilla	Azul cielo-Gris
Capella	Cochero	Azul obscuro-Amarillo canario
Caph	Casiopea	Blanco-Rojo bandera
Celenus	Tauro	Gris-Violeta
Crucis	Cruz del Sur	Blanco-Magenta
Cheleb	Ofiuco	Amarillo canario-Violeta

D

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Diphad	Ballena	Azul cielo-Amarillo oro
Dubhé	Osa Mayor	Violeta-Dorado

E

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Enif	Pegaso	Violeta-Amarillo oro

F

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Fomalhaut	Pez del Sur	Blanco-Dorado

H

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Hamal	Aries	Rojo-Dorado

I

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Izar	El Boyero	Naranja-Violeta

J

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Jabbah	Escorpión	Rosa-Violeta

K

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Kochab	Osa Menor	Magenta-Violeta

M

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Mala	Tauro	Gris-Rosa
Merak	Osa Mayor	Azul obscuro-Rosa
Mira	Ballena	Azul cielo-Blanco
Mirach	Andrómeda	Amarillo canario-Rojo-bandera
Mizar	Osa Mayor	Azul obscuro-Dorado

N

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Naos	La Popa	Gris-Magenta
Nashira	Capricornio	Rosa-Rojo bandera

P

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Pleione	Tauro	Amarillo oro-Magenta
Pollux	Gemelos	Amarillo canario-Anaranjado
Procyon	Can Menor	Amarillo oro-Gris

R

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Regulus	León	Azul obscuro-Blanco
Rigel	Orión	Azul obscuro-Rojo bandera

S

Nombre de la Patrulla		**Color**
(Estrella)	(Constelación)	
Sabik	Ofiuco	Blanco-Gris
Sheratan	Aries	Blanco-Amarillo oro
Spica	Virgen	Blanco-Violeta

V

Nombre de la Patrulla **Color**

(Estrella)	(Constelación)	
Vega	La Lira	Blanco-Amarillo canario

**** Cintas de Patrulla de Expedicionarias***

Son dos cintas cuyos colores se determinan así:

- El color interno lo decide la corte de honor, tomando para ello uno de los colores de la pañoleta del grupo scout.
- El color externo lo decide la patrulla, que buscará que tenga alguna relación con su nombre, divisa, tradiciones, etc.

APÉNDICE B

PROCEDIMIENTO PARA SOLICITAR LAS INSIGNIAS TERMINALES QUE OTORGA EL JEFE SCOUT NACIONAL

1.- Cuando un muchacho o una muchacha de determinada sección haya cubierto los requisitos para que se le otorgue la insignia terminal que le corresponde, el consejo de la sección deberá requisitar la solicitud de otorgamiento con los datos que en ella se piden.

2.- El jefe de sección deberá revisar bajo su responsabilidad que el contenido de los datos asentados en la solicitud corresponda al plan individual de adelanto oportunamente confeccionado para desarrollar la vida del muchacho en la sección.

3.- El jefe de grupo analizará el contenido de la solicitud y solamente firmará hasta cerciorarse de que los datos asentados sean correctos.

4.- El jefe de la sección respectiva deberá presentar la solicitud sin demora al comisionado de programa de provincia, quien una vez verificado que los datos asentados sean adecuados a los tiempos y forma de desarrollar el adelanto del muchacho, procederá a dar su Vo.Bo. y a tramitar la insignia ante la oficina nacional.

5.- En el caso de que una solicitud sea rechazada, el comisionado de programa de provincia o la comisión nacional de métodos educativos debe entregar por escrito al solicitante justificación y motivo de la causa o impedimento que hace improcedente el otorgamiento de la insignia terminal.

6.- La solicitud de otorgamiento de insignia terminal será rechazada cuando:

- X La muchacha o el muchacho para quien se solicita la Insignia tenga una edad superior a las máximas establecidas por nuestro Reglamento o comience antes su adelanto.
- X La muchacha o el muchacho no estén registrados en la A.S.M.A.C. por el año que corre y anteriores.
- X El grupo scout no esté registrado.
- X La solicitud carezca de datos importantes o bien éstos se encuentren incorrectos.

(En las siguientes páginas se reproducen las solicitudes de insignias terminales)

SCOUTS

SOLICITUD DE INSIGNIA
ARCO IRIS

JEFE SCOUT NACIONAL
PRESENTE

HISTORIAL SCOUT

Para uso de la Oficina Nacional

Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS

SOLICITUD DE INSIGNIA
AVE PHOENIX

JEFE SCOUT NACIONAL
PRESENTE

HISTORIAL SCOUT

CAMINANTE
DUHE
EXPLORADORA
MERAK

Para uso de la Oficina Nacional

Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS

SOLICITUD DE INSIGNIA
ROSA DE LOS VIENTOS

JEFE SCOUT NACIONAL
PRESENTE

HISTORIAL SCOUT

DESCUBRIDORA
SIRIUS
PIONERA
POLARIS

Para uso de la Oficina Nacional

Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS

SOLICITUD DE
INSIGNIA B-P

JEFE SCOUT NACIONAL
PRESENTE

HISTORIAL SCOUT

Para uso de la Oficina Nacional

Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS
SOLICITUD DE INSIGNIA
LOBO RAMPANTE
HISTORIAL SCOUT
SEÑORES
LOBO RASTREADOR
KHAMBRWARA
LOBO CAZADOR
Para uso de la Oficina Nacional
Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS
SOLICITUD DE INSIGNIA
CABALLERO SCOUT TIGRE
HISTORIAL SCOUT
CAMINANTE
AZTLÁN
EXPLORADOR
KON-TIKI
Para uso de la Oficina Nacional
Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS
SOLICITUD DE INSIGNIA
CABALLERO SCOUT ÁGUILA
HISTORIAL SCOUT
DESCUBRIDOR
EVEREST
PIONERO
APOLO
Para uso de la Oficina Nacional
Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

SCOUTS
SOLICITUD DE
INSIGNIA B-P
HISTORIAL SCOUT
Para uso de la Oficina Nacional
Solicita esta forma a tu comisionado de programa de provincia o a la oficina nacional

PROCEDIMIENTO PARA SOLICITAR LAS INSIGNIAS TERMINALES QUE OTORGA EL JEFE SCOUT NACIONAL

DATOS COMPLEMENTARIOS

DEL(DE LA) MUCHACHO(A)

DEL (DE LA) JEFE(A) DE LA SECCIÓN

DEL COMISIONADO DE PROGRAMA DE PROVINCIA

DEL ENVÍO DE LA INSIGNIA

Dorso de las solicitudes de insignias terminales.
Solicita esta forma a tu CPP o a la oficina nacional.

APÉNDICE C

AYUDAS PARA SOLICITAR EL OTORGAMIENTO DE RECONOCIMIENTOS SCOUTS

Con el propósito de ayudar a los solicitantes en los trámites del otorgamiento de los reconocimientos scouts, enseguida se presenta un cuadro sinóptico con las causas que ameritan el otorgamiento, quién lo promueve y quién hace la solicitud.

Al final de este capítulo está un formato para hacer la solicitud. No es preci sosolicitar el otorgamiento en esa forma pero ilustra al solicitante y facilita el trabajo. Sin embargo, los datos que ahí se solicitan sí deben darse.

Medalla de Heroísmo. Se otorga a un muchacho o varios que hayan realizado el acto en equipo o a una patrulla, consejo de sección o grupo scout, etc.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por gran valor demostrado en acción al exponer su vida o integridad física por salvar de peligros graves a personas.	Consejo de grupo o consejo de sección relatando y atestiguando el suceso ante el presidente de la provincia.	El presidente de la provincia, quien recomienda al jefe scout nacional que lo otorgue.

Diploma de Heroísmo. Se otorga a uno o varios muchachos o a una patrulla, consejo de sección o grupo scout, etc.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por valor, esfuerzo o dedicación encomiables, demostrados al salvaguardar la integridad física o los bienes importantes de sus semejantes.	Consejo de grupo o consejo de sección relatando y atestiguando el suceso ante el presidente de la provincia.	El comité de provincia, quien recomienda al jefe scout nacional que lo otorgue.

Medalla de Honor. Se otorga a uno o varios muchachos o a una patrulla, consejo de sección o grupo scout, etc.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por su constante y ejemplar comportamiento en ser digno de confianza en situaciones hostiles o adversas en las que corrió riesgos de magnitud desproporcionada a la capacidad de salvarlos debido a su edad. También por la demostrada lealtad a sus amigos, familiares, jefes o subordinados.	Consejo de grupo.	El comisionado de programa de provincia debe recomendar al jefe scout nacional el otorgamiento (lo hace en la misma solicitud).

Diploma de Honor. Se otorga a muchachos.		
Mérito por el que	*Quién*	*Quién solicita*

se solicita	*promueve el otorgamiento*	*que se otorgue*
Por su demostrado esfuerzo y dedicación esmerada en ser digno de confianza o leal a sus semejantes, especialmente en circunstancias difíciles para él.	Consejo de grupo.	El comisionado de distrito quien recomienda al jefe scout nacional que lo otorgue.

Medalla de Fraternidad. Se otorga a muchachos.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Su ejemplar forma de vivir ayudando a los demás, promoviendo la paz entre sus semejantes y trabajando en pro de la hermandad scout.	Consejo de grupo.	El comisionado de programa de provincia quien recomienda al jefe scout nacional que lo otorgue.

Diploma de Fraternidad. Se otorga a muchachos.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por sus acciones especificas de ayuda a la comunidad, en la promoción de la paz y su colaboración con la hermandad scout.	Consejo de grupo.	El comisionado de distrito respectivo, quien recomienda al jefe scout nacional que lo otorgue.

Estrella de Antigüedad. Se otorga a cada muchacho, exclusivamente, en forma individual. La otorga anualmente el consejo de grupo, en representación de oficio del jefe scout nacional, en el aniversario del muchacho registrado en la ASMAC, para reconocer su espíritu, dedicación y permanencia en el movimiento scout. No se solicita al jefe scout nacional. El consejo de grupo mantendrá en existencia una dotación de estrellas de antigüedad que haya adquirido en la tienda scout.

Flor de Lis-Scouter. Se otorga exclusivamente a scouters.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por estar cumpliendo con demostrada constancia y devoción con La misión del scouter (se entrega aproximadamente a la mitad del compromiso).	El consejo de la sección propone al consejo de grupo, quien hace la evaluación.	El consejo de grupo solicita el otorgamiento al consejo de la provincia, quien lo otorga en nombre del JSN. El consejo de provincia lo pide en cada caso a la oficina nacional (se usa el mismo formato, por comodidad).

Medalla del Scouter. Exclusivamente para dirigentes de sección (scouters).		
Mérito por el que	*Quién promueve*	*Quién solicita*

se solicita	*el otorgamiento*	*que se otorgue*
Por haber cumplido totalmente con el compromiso (ya terminó con la misión) como lo ofreció.	El consejo de grupo da fe de la satisfactoria terminación del compromiso del scouter y propone al comisionado de programa de provincia el otorgamiento.	El comisionado de programa de provincia aprueba la propuesta y lo informa al comité de provincia. Éste lo solicita al consejo de provincia, quien lo otorga en nombre del jefe scout nacional.

Medalla de Eficiencia. Exclusivamente scouters.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Obtuvo la medalla del scouter. Terminó su misión con notables resultados al menos durante 3 años consecutivos fue un ejemplo positivo para los muchachos; la sección mantuvo más del 50% de muchachos de la cantidad máxima reglamentaria; más de la mitad de los muchachos obtuvieron insignias de la segunda etapa; más de la mitad de los muchachos pasaron a la siguiente sección (o salieron del clan). Su partipación benefició a los demás dirigentes y al grupo.	El consejo de grupo propone al comisionado de programa de provincia el otorgamiento. Este comisionado certifica el cumplimiento de los requisitos, aprueba la propuesta y solicita al comité de provincia que corra el trámite.	El comité de provincia.

Medalla de Servicio Distinguido. Exclusivamente para scouters.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Obtuvo la medalla del scouter.Terminó su misión con excelentes resultados al menos durante 3 años consecutivos fue un ejemplo positivo para los muchachos; la sección mantuvo más del 75% de muchachos de la cantidad máxima reglamentaria; más del 75% de los muchachos obtuvieron insignias de la segunda etapa; más del 75% de los muchachos pasaron a la siguiente sección (o salieron del clan), su participación benefició a los demás dirigentes y al grupo scout. Influyó favorablemente en el movimiento scout local.	El consejo de grupo propone al comisionado de programa de provincia el otorgamiento. Este comisionado certifica el cumplimiento de los requisitos, aprueba la propuesta y solicita al comité de provincia que corra el trámite.	El comité de provincia.

IMPORTANTE: A un scouter solo se le pueden otorgar en la misma misión una de las dos medallas: la de eficiencia o la de servicio distinguido, pero no ambas.

Medalla de Servicio. Para dirigentes, incluyendo a los scouters.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*

Haber cumplido 5 años de servicio como dirigente y siga siéndolo al otorgarle la medalla. Requiérese certificar la antigüedad.	Cualquier persona.	El encargado de los registros del grupo o de la provincia o del nivel nacional, según la adscripción del meritorio. Puede solicitarla el representante del consejo respectivo.

Gafete de la Medalla de Servicio. Se renueva cada cinco años a quien haya obtenido la medalla de servicio y continúe en servicio activo.

Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Continuar en servicio como dirigente por lapsos de cinco años. Por cada lapso se da un gafete.	Cualquier persona.	Cualquier dirigente, incluido el mismo meritorio, certificando la permanencia en servicio.

Medalla al Mérito Scout. Para dirigentes incluyendo a los scouters.

Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Estar en servicio activo y haber desempeñado su cargo con demostradas constancia y devoción habiendo obtenido demostrables resultados de gran beneficio para el movimiento scout de una provincia.	Cualquier persona.	El consejo de la provincia beneficiada.

Diploma al Mérito Scout. Para dirigentes incluyendo a los scouters.

Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Estar en servicio activo y haber desempeñado su cargo con demostradas constancia y devoción en beneficio del movimiento scoul de su grupo, distrito o provincia.	El consejo de grupo o de distrito.	El comité de provincia.

Medalla del Águila de Plata. Para dirigentes incluyendo a los scouters.

Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Tener más de cinco años de servicio activo como dirigente, poseer la medalla al mérito scout y haber contribuido eficazmente con su esfuerzo personal al desarrollo del movimiento scout en una provincia o región.	Cualquier miembro u órgano de la asociación puede proponer su otorgamiento ante la comisión ejecutiva nacional aportando los datos del mérito en el que se apoye su petición y adjuntando el curriculum scout del dirigente.	El jefe scout nacional se atendrá, para otorgarla, al acuerdo favorable de la comisión ejecutiva nacional.

Medalla de la Bellota de Plata. Para dirigentes incluyendo a los scouters.

Mérito por el que	*Quién promueve*	*Quién solicita*

se solicita	*el otorgamiento*	*que se otorgue*
Tener más de cinco años de servicio activo como dirigente, poseer la medalla del águila de plata y haber contribuido eficazmente con su esfuerzo personal al desarrollo del movimiento scout nacional.	Cualquier miembro u órgano de la asociación puede proponer su otorgamiento ante la comisión ejecutiva nacional aportando los datos del mérito en el que se apoye su petición y adjuntando el curriculum scout del dirigente.	El presidente nacional se atendrá, para otorgarla, al acuerdo favorable del consejo nacional, mismo que deberá ser aprobado por la corte nacional de honor.

Medalla del Berrendo de Plata. Para dirigentes incluyendo a los scouters.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Poseer la bellota de plata. persistir en su esfuerzo en pro de la asociación obteniendo resultados de gran valor para el desarrollo del movimiento scout nacional.	Cualquier miembro u órgano de la asociación puede proponer el otorgamiento ante el comité nacional aportando los datos del mérito en que se apoye su petición y adjuntando el curriculum scout del dirigente. La solicitud deben firmarla más de diez asociados titulares antes del acuerdo del consejo nacional.	El presidente nacional se atendrá, para otorgarla, al acuerdo favorable del consejo nacional, el que deberá ser aprobado por la corte nacional de honor.

La medalla al mérito scout, la medalla del águila de plata, la medalla de la bellota de plata y la medalla del berrendo de plata, pueden ser otorgadas a miembros de agrupaciones scouts extranjeras que sean integrantes de la organización mundial del movimiento scout y que tengan méritos notables, grandes y extraordinarios, respectivamente, aunque éstos y los requisitos sean diferentes a los exigidos en este artículo para otorgar esas preseas a los miembros nacionales.

Carita Sonriente de Bronce. Para personas no miembros de la asociación e instituciones.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por servicios distinguidos hechos al movimiento scout de una provincia.	Cualquier persona.	El consejo de provincia.

Carita Sonriente de Plata. Para personas no miembros de la asociación e instituciones.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por servicios distinguidos hechos al movimiento scout regional o de más de dos provincias.	Cualquier persona.	El comisionado nacional de operación.

Carita Sonriente de Oro. Para personas no miembros de la asociación e instituciones.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por servicios distinguidos al movimiento scout nacional.	Algún miembro u órgano de la asociación.	La comisión ejecutiva nacional o 3 consejeros nacionales. El jefe scout nacional se atendrá, para el otorgamiento, al acuerdo favorable del consejo nacional, mismo que deberá ser aprobado por la corte

		nacional de honor.

Testimonio de Gratitud. A cualquier persona, miembro o no miembro, o institución.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por acciones o actitudes concretas que hayan facilitado o hecho posible una o varias actividades scouts o de dirigentes.	Cualquier persona.	Este reconocimiento scout lo otorga, en nombre del jefe scout nacional, el comité de grupo, el comité de distrito o el comité de provincia, según sea el órgano beneficiado.

Medalla de Gratitud. A cualquier persona, miembro o no miembro.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por acciones o actitudes concretas que hayan facilitado o hecho posible una o varias actividades scouts o de dirigentes.	Cualquier persona.	Este reconocimiento scout lo otorga, en nombre del jefe scout nacional, el comité de grupo, el comité de distrito o el comité de provincia, según sea el órgano beneficiado.

Carta Laudatoria. A cualquier persona, miembro o no miembro, o institución.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por una acción específica que haya colaborado con la buena marcha de la organización o sea un buen ejemplo de comportamiento digno de ser imitado por los muchachos.	Cualquier persona.	Cualquier persona.

Certificado del Buen Ciudadano. A cualquier persona, miembro o no miembro. o institución.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por ser un buen ejemplo de comportamiento cívico, digno de ser imitado por los muchachos.	Los muchachos de una secclon.	El consejo de sección. Este reconocimiento scout lo otorga, en nombre del jefe scout nacional, el jete de grupo.

Scouts de México. Para miembros o no miembros de la Asociación o instituciones.		
Mérito por el que se solicita	*Quién promueve el otorgamiento*	*Quién solicita que se otorgue*
Por contribución al logro del objeto de la asociación de tal manera	Se otorga anualmente una presea. El consejo nacional designará a quién la merezca, puede convocar a concurso	

importante que sea de trascendencia nacional y de encomiable beneficio, ejemplo o utilidad para la juventud	nacional para designar ganador e incluso otorgarle premios adicionales. Presea y premios pueden ser compartidos por varios ganadores.

NOTAS SOBRE LOS RECONOCIMIENTOS SCOUTS

El presidente nacional y el jefe scout nacional tienen la facultad de otorgar todos los reconocimientos scouts descritos en este apéndice a banderas de los órganos o entidades que se hagan merecedoras según el Reglamento. También los puede otorgar a personas fallecidas.

Se recomienda consultar la sección séptima del capítulo tres reglamentario.

(*Nota: haz click en las imágenes que siguen si deseas verlas más grandes)*